

ВЕСЫ ТОРГОВЫЕ ТИПА LP-II

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ	4
1.1	НАЗНАЧЕНИЕ ВЕСОВ.....	4
1.2	ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ	4
1.3	ОБЩИЙ ВИД.....	6
1.4	ДИСПЛЕЙ.....	9
1.5	ПРИНТЕР	10
1.6	ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ КЛАВИАТУРА.....	11
1.7	КЛАВИАТУРА ПРЯМОГО ДОСТУПА.....	13
1.8	ЗАПРАВКА РУЛОНА	15
1.9	УПРОЩЕННОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ ВЕСОВ	16
2.	ПРОГРАММИРОВАНИЕ	17
2.1.	ГЛАВНОЕ МЕНЮ И ВВОД ТЕКСТА	17
2.2.	НАСТРОЙКА МАГАЗИНА	21
2.2.1.	НАЗВАНИЕ МАГАЗИНА	22
2.2.2.	РЕГИСТРАЦИЯ	22
2.2.3.	НАЗВАНИЕ СЕКЦИЙ	25
2.2.4.	СЕКЦИЯ ВЕСОВ	26
2.2.5.	ДАТА И ВРЕМЯ.....	28
2.2.6.	БЛОКИРОВКА	28
2.2.7.	РАЗБЛОКИРОВКА СЕТИ.....	29
2.2.8.	ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ	29
2.2.9.	ПРОВЕРКА ДАННЫХ	30
2.3.	НАСТРОЙКА.....	31
2.3.1.	ОТМЕНА ПЕЧАТИ.....	31
2.3.2.	РЕКЛАМА ТОВАРА.....	32
2.3.3.	БЕГУЩАЯ СТРОКА.....	32
2.3.4.	ПОРЯДОК СТРОК	33
2.3.5.	НАЛОГ	33
2.3.6.	ФОРМАТ ЭТИКЕТКИ.....	34
2.3.7.	СДВИГ ПЕЧАТИ.....	34
2.3.8.	ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ.....	35
2.3.9.	СИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ.....	36
2.4.	ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЦЕН	37
2.4.1.	ОПТОВЫЕ ЦЕНЫ.....	37
2.4.2.	НОВЫЕ ЦЕНЫ	39
2.4.3.	КОПИРОВАНИЕ СВЕДЕНИЙ	45
2.4.4.	НУМЕРАЦИЯ ТОВАРОВ	46
2.4.5.	СПИСОК ТОВАРОВ.....	46
2.4.6.	ИСПРАВЛЕНИЕ СВЕДЕНИЙ	46
2.4.7.	СТИРАНИЕ СВЕДЕНИЙ	47
2.4.8.	ИСПРАВЛЕНИЕ СОСТАВА	47
2.4.9.	ИСПРАВЛЕНИЕ КАЛОРИЙНОСТИ.....	47
2.5.	ПРОГРАММИРОВАНИЕ КЛАВИШ ПРЯМОГО ДОСТУПА.....	48
2.6.	ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ.....	49

В тексте Руководства обозначение типовых элементов выделено различными шрифтами. Для перечисления однотипных пунктов используется кружки:

- указатели дисплея выделены курсивом: *ZERO*;
- клавиши выделены рамкой с тенью: **TARE**;
- название режима работы выделено прописью с чертой: ОБЩ, ТЕСТ, УПР;
- команды выделены жирным шрифтом: ;
- надписи, появляющиеся на дисплее, выделены угловыми скобками: <Err-5>.

Перечень практических действий, необходимых для выполнения в работе с весами, обозначается значками-прямоугольниками:

- Это первый шаг.
- Это второй шаг.
- Это третий шаг.

1. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

1.1 НАЗНАЧЕНИЕ ВЕСОВ

Благодарим за покупку торговых весов LP-II фирмы CAS. Просим ознакомиться с настоящим руководством прежде, чем приступить к работе. Обращайтесь к нему по мере необходимости.

Весы электронные торговые типа LP-II (далее – “весы”) среднего класса точности предназначены для использования на предприятиях торговли и общественного питания, а также для ручной фасовки продуктов. Весы могут применяться и в других отраслях народного хозяйства. Платформа весов изготовлена из нержавеющей стали для пищевых продуктов.

Весы обладают следующими основными функциями:

- определение массы и стоимости весового товара;
- суммирование стоимости покупки из весовых и штучных товаров;
- подключение к локальной сети;
- распечатка этикетки или чека с данными о товаре;
- прямая и адресная память для хранения сведений о товаре;
- расчет сдачи;
- подведение итогов продажи товаров за день;
- вывод на этикетке штрих-кода;
- интерфейс RS-232C для связи с компьютером;
- выборка веса тары из диапазона взвешивания;
- автоматическая калибровка коэффициента усиления и установка нуля.

Имеется сертификат № 5319 ГОССТАНДАРТа РФ на утверждение типа средств измерений “Весы торговые для определения массы и стоимости товара модели LP-II”. Номер по реестру № 17607-98 от 30.07.98 г. Электробезопасность: класс III по ОСТ 4.275.003.

Представительство фирмы-изготовителя: 123308, Москва, пр. маршала Жукова, 1, офис 523. Тел.: (095) 784-7704, факс: (095) 784-7747

E-Mail: info@cas.ru

Internet: www.cas.ru

1.2 ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Модели (версия 1.00)	LP-II-06	LP-II-15	LP-II-30
Пределы взвешивания (НмПВ ~ НПВ), кг	0,02 ~ 6	0,04 ~ 15	0,1 ~ 30
Дискретность(d) и цена поверочного деления(e) по 2 диапазонам, г	1/2	2/5	5/10
Пределы допускаемой погрешности при первичной поверке на предприятиях-изготовителе и ремонтном, г	±1 (до 2кг вкл.) ±2 (свыше 2кг до 4кг вкл.) ±4 (свыше 4кг)	±2 (до 4кг вкл.) ±4 (свыше 4кг до 6кг вкл.) ±5 (свыше 6кг до 10кг вкл.) ±10 (свыше 10кг)	±5 (до 10кг вкл.) ±10 (свыше 10кг до 20кг вкл.) ±20 (свыше 20кг)
Пределы допускаемой погрешности при эксплуатации и после ремонта на эксплуатирующем предприятии, г	±1 (до 0,5кг вкл.) ±2 (свыше 0,5кг до 2кг вкл.) ±3 (свыше 2кг до 3кг вкл.)	±2 (до 1кг вкл.) ±4 (свыше 1кг до 4кг вкл.) ±6 (свыше 4кг до 6кг вкл.)	±5 (до 2,5кг вкл.) ±10 (свыше 2,5кг до 10кг вкл.) ±15 (свыше 10кг до 15кг вкл.)

	± 4 (свыше 3кг до 4кг вкл.) ± 6 (свыше 4кг)	± 10 (свыше 6кг до 10кг вкл.) ± 15 (свыше 10кг)	± 20 (свыше 15кг до 20кг вкл.) ± 30 (свыше 20кг)
Выборка и индикация веса тары, кг, не более	Во всем диапазоне взвешивания		
Тип измерения	Тензометрический		
Тип дисплея	2-сторонний графический вакуумно-люминесцентный		
Размеры дисплея, в мм: В символах:	164 × 64 8 строк по 43 символа		
Число знаков индикатора:	ВЕС	5	
	ЦЕНА	6 ~ 8	
	СТОИМОСТЬ	7 ~ 9	
Число символов в сообщении о составе продуктов, не более	2000		
Число клавиш прямого доступа	53 × 2		
Число символов в бегущей строке, не более	80 (до 32 видов)		
Число символов в рекламе товара, не более	40 (до 32 видов)		
Число символов в названии секций, не более	20 (до 32 секций)		
Число символов в названии магазина, не более	50 в каждой из 3 строк		
Число символов в фамилии продавца, не более	20 (до 99 продавцов)		
Число форматов этикеток, не более	999 (название до 30 символов)		
Число встроенных форматов этикеток	Свыше 50		
Размеры этикеток, мм:	ширина	10 ~ 80	
	длина	20 ~ 170	
	длина непрерывной ленты	до 850	
Интерфейс	RS-232 (последовательные порты COM1 и COM2)		
Число программируемых товаров	Свыше 800 (стандарт) Свыше 4000 (с внешней памятью)		
Объединение в локальную сеть	До 32 весов (по дополнительному заказу – сетевая карта) с числом пользователей до 99		
Скорость передачи в сети, бод	78000		
Длина кабеля в сети, м, не более	1000		
Программируемые сведения о товаре	№ секции (1 ~ 32), № товара (1 ~ 999999), наименование товара (до 38 символов в каждой из 3 строк), формат этикетки (1 ~ 999), групповой код (0 ~ 99), налоговые ставки (0 ~ 3), код страны (0 ~ 999), срок хранения (0 ~ 999 дней), срок годности (0 ~ 999), масса тары (до НПВ), цена и оптовая цена (0,00 ~ 999,99 руб. за единицу массы или шт.), масса товара (НмПВ ~ НПВ), масса нетто (0 ~ НПВ), число штук товаров (1 ~ 99), универсальный код (0 ~ 999999) состав продукта (до 2000 символов), тип штрих-кода, калорийность		
Тип принтера	Термопечатающий		
Скорость печати, мм/сек.	100		
Период отчетности	Ежедневный/ежемесячный или устанавливаемый		
Режимы отчетов по продажам	X1/X2 или Z1/Z2		
Питание от сети	85 ~ 240 В, 49 ~ 51 Гц		
Потребляемая мощность, ВА	230		
Диапазон рабочих температур, °С	-10 ~ +40		
Размеры платформы, мм	403 × 260		
Габариты, мм	450 × 470 × 480		
Масса, кг	13		

По дополнительному заказу поставляется энергонезависимая плата памяти на 3 Мбайт. Она предназначена для записи программируемых данных о товаре и о введенных пользователем форматах этикеток. Обычно эта память находится в состоянии, защищенном от случайной записи, и не требует источника питания. С ее помощью стандартный объем в 800 программируемых товаров увеличивается на 3200 дополнительных товаров.

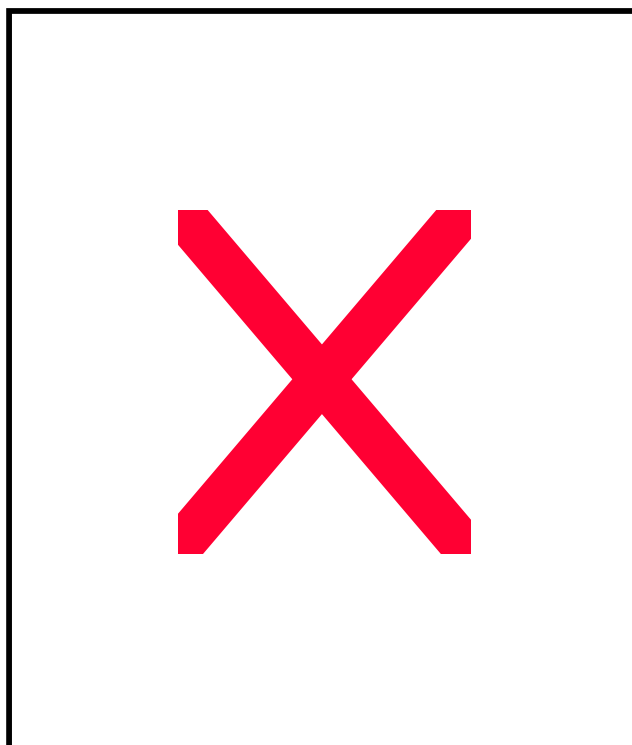
Кроме того, поставляется сетевая карта для объединения весов (до 32 шт.) в локальную сеть. Это позволяет быстро получать отчеты по продажам, загружать память новыми программируемыми данными, изменять цену товаров и т.д. При этом не требуется дорогостоящая проводка кабелей и сложные соединители.

В комплект весов могут включаться дополнительные принадлежности:

- Левая клавиатура быстрого вызова товаров.
- Платформа из нержавеющей стали для взвешивания рыбных продуктов.
- СОМ-порт левосторонний.
- Регулировочные винты, 4 шт.
- Правая цифровая клавиатура.
- Амортизаторы платформы, 4 шт.
- Правая стенка для доступа к принтеру.
- Узел съема этикетки.
- Приемный ролик.
- Этикетки (12 рулонов в коробке).
- Перо для чистки головки.

При использовании для принтера этикеток, отличных от выпускаемых CAS Corp., гарантия не сохраняется.

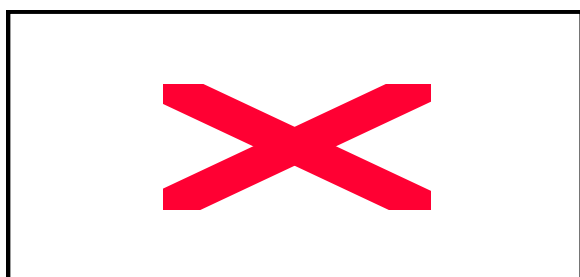
1.3 РАСПАКОВКА И СБОРКА



- 1 - Пакеты с сиккативом (3 шт.)
- 2 - Стойка дисплея
- 3 - Винты крепления стойки (2 шт.)
- 4 - Весы LP-II
- 5 - Инструкция по эксплуатации
- 6 - Упаковочная коробка
- 7 - Крышка
- 8 - Пластиковые пакеты для стойки (2 шт.)
- 9 - Пластиковый пакет для весов
- 10 - Предохранитель
- 11 - Пластина
- 12 - Упаковка программного обеспечения
- 13 - Рулон этикеток
- 14 - Верхний пенопласт
- 15 - Нижний пенопласт
- 16 - Пакет для инструкции
- 17 - Пакет для предохранителя
- 18 - Клавиатура товаров



Перед сборкой надо убедиться, что весы отключены от сети. На задней стенке весов имеется кронштейн с гнездом для крепления стойки.



Возьмите стойку дисплея так, чтобы верхняя ее часть была повернута влево, вставьте ее в гнездо кронштейна. Когда стойка в гнезде опустится насколько нужно, произойдет соединение контактов разъема.

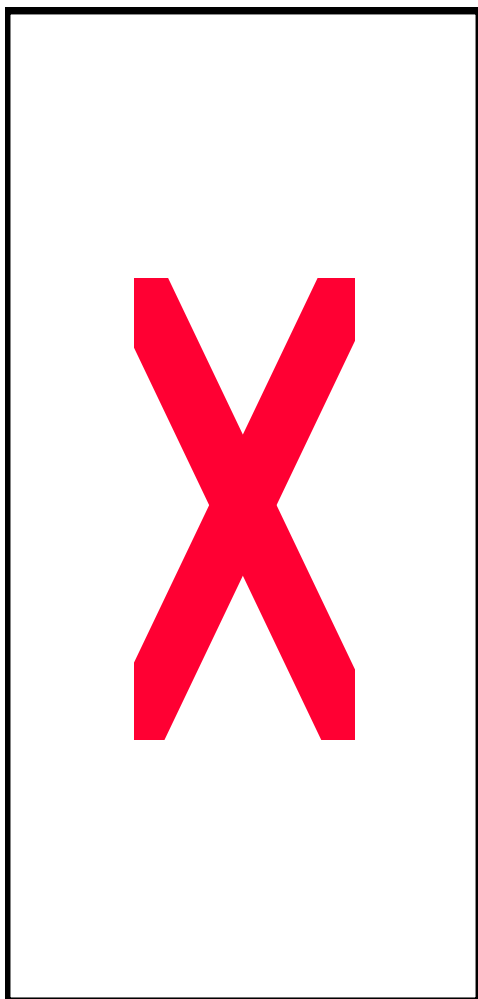


Под кронштейном расположены 2 отверстия, в которые надо вставить винты крепления стойки и затянуть их.

1.4 МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

ВНИМАНИЕ!

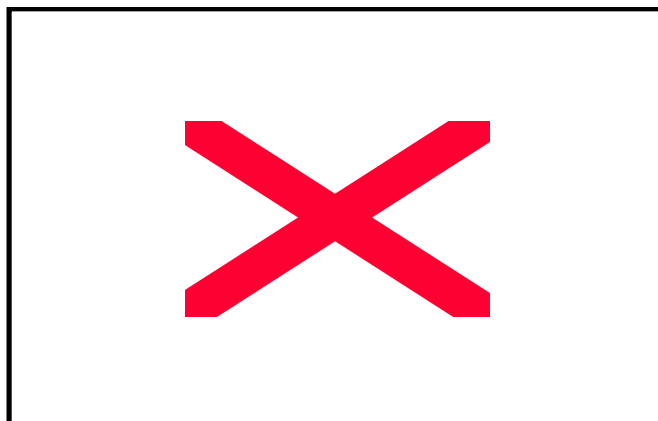
- Устанавливайте весы на твердой ровной поверхности.
- Не нагружайте весы сверх допустимого; не допускайте резких ударов по платформе.
- Не подвергайте весы действию прямых солнечных лучей или тепловых источников (не держите вблизи открытых окон, нагревателей, открытого пламени и т.д.). Избегайте воздушных потоков от ветра или вентиляторов.
- Не работайте с весами при высокой влажности. Избегайте обрызгивания весов, пыльных или грязных условий работы.
- Весы следует устанавливать вдали от высоковольтных кабелей, двигателей, радиопередатчиков и других источников электромагнитных помех.
- Не работайте с общей незаземленной розеткой. Не подсоединяйте к одной и той же линии связи другое оборудование.
- При смене рулона этикеток или работе в принтерном узле весы следует выключить, а сетевую вилку вытащить из розетки.



- Подключая или отсоединяя кабели от весов, следует держать их за концевые соединители.
- Не храните рулоны этикеток при высокой температуре, влажности и сильной запыленности и при попадании на них солнечного света.
- Не нажимайте сильно на клавиши.
- Не переносите весы за стойку дисплея.
- Храните весы в сухом месте.
- Не пользуйтесь для протирки растворителями и другими летучими веществами.
- Перед чисткой весы следует отсоединить от сети. Протирайте платформу, корпус, клавиатуру и дисплей тряпкой, увлажненной слабым мыльным раствором (не допускается попадание влаги внутрь весов). Затем протрите сухой, мягкой тканью.
- Начиная чистку, выключите весы с помощью выключателя на левой боковой стенке. Затем откройте правую боковую стенку доступа к принтеру. Маленькой щеткой следует удалить отходы в основании принтерного отсека. При попытке чистить в других местах принтера есть риск повредить какие-либо детали или получить электрический удар безотносительно к положению выключателя.

- Перед чисткой платформы выключать весы следует с помощью выключателя на левой боковой стенке (клавиши **ON/OFF** не достаточно). Платформу промывать можно, сняв ее, водой под давлением или горячей водой. После этого она должна быть высушена.
- После перевозки или хранения при более низкой температуре, чем в помещении для измерений, весы следует выдержать не включенными в рабочих условиях в течение не менее двух часов.
- Не вскрывайте весы, чтобы не лишиться гарантии.

1.5 ТРЕБОВАНИЯ К ЭЛЕКТРОПИТАНИЮ

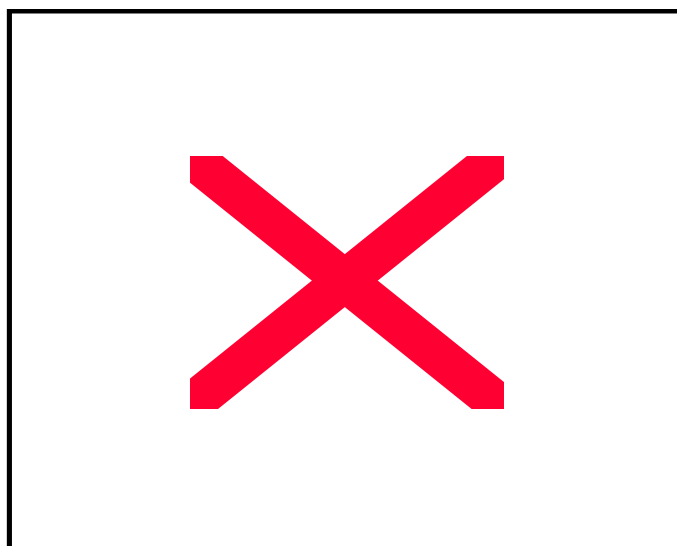


Использованное в весах автоматическое переключение напряжения позволяет включать их в сеть переменного напряжения от 85 до 240 В с частотой от 50 до 60 Гц (допуск 5 %). Однако арендуемая сетевая линия все же не должна быть нагружена на сильно шумящие устройства

типа компрессоров, электродвигателей и т.д. Вилку шнура питания следует вставлять только в 3-контактную розетку. 3-ий провод представляет собой защитное заземление, и надо следить за его надежностью во избежание повреждения весов или поражения электрическим током. Запрещается пользоваться 2-проводными переходниками, вставляемыми в розетку.

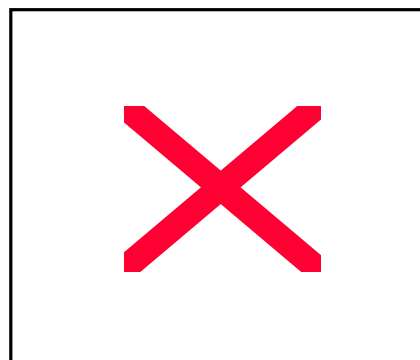
На шильдике весов выгравированы параметры питания, которые требуется выдерживать.

1.6 ОБЩИЙ ВИД



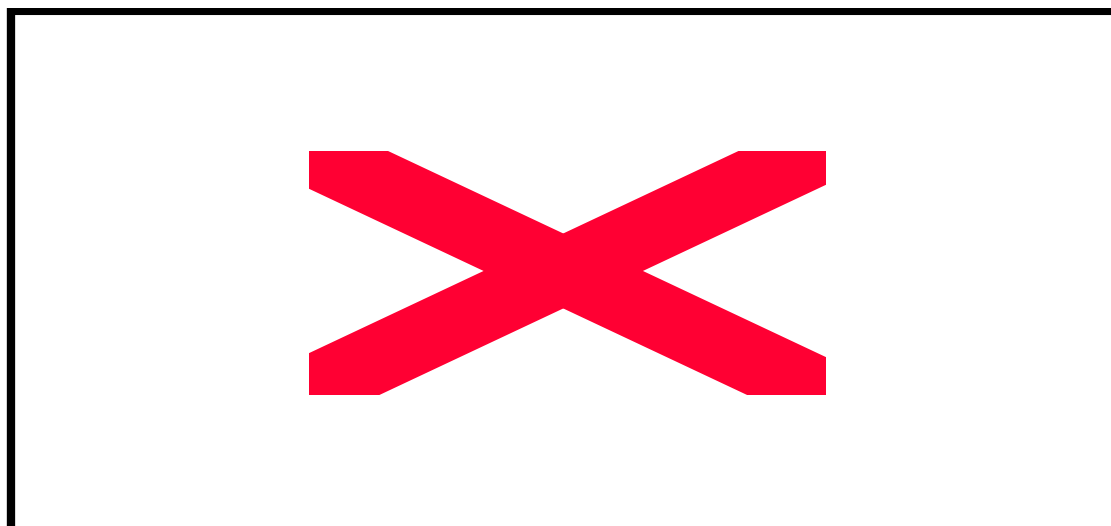
- 1 - Шильдик
- 2 - Разъем COM 1
- 3 - Разъем COM 2
- 4 - Разъемы сетевые
- 5 - Стойка дисплея
- 6 - Дисплей покупателя
- 7 - Дисплей продавца
- 8 - Предохранитель
- 9 - Ампула уровня
- 10 - Функциональная клавиатура
- 11 - Клавиатура прямого доступа
- 12 - Регулируемые опоры
- 13 - Крестовина платформы

- 14 - Крышка платформы
- 15 - Выключатель сетевой
- 16 - принтер
- 17 - Пластина с заводским номером
- 18 - Крышка отсека разъемов
- 19 - Крышка принтерного отсека
- 20 - Дополнительная функциональная клавиатура
- 21 - Дополнительная клавиатура прямого доступа



1.7 ДИСПЛЕЙ

В весах используется двухсторонний флюоресцентный графический дисплей.



ОКНО
ДИСПЛЕЯ
(в режиме
продажи
товаров)

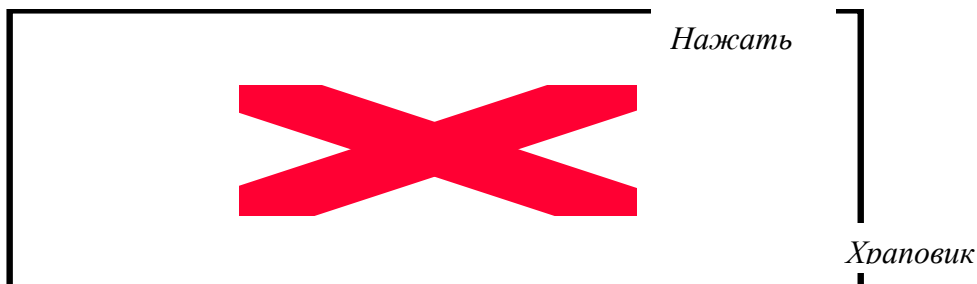
1	Режим работы весов	REG, RPK, MGR, ADD, PLU, NET ^{*)} , STR ^{**)} , LOC, SET, X1, X2, Z1, Z2	10	Заголовок цены	UNIT \$ / lb
2	Режим работы принтера	Auto	11	Цена	5 цифр цены 0,00 ~ 999,99
3	Фасовка	PrePack, Save, пробел	12	Масса товара	5 цифр массы товара
4	Регистр клавиш	Shift, пробел	13	Заголовок массы	WEIGHT lb
5	Коррекция, дисконт	Ride, DISC, Disc, 1, 2, 3, пробел	14	Выборка массы тары	-, пробел
6	Индикация	время, дата, № весов, № секции, Alt, временные изменения, пробел	15	Указатель массы нетто	◀, пробел
7	Строка товара	1-ая строка программируемого товара	16	Указатель стабильности	○, пробел
8	Заголовок стоимости	TOTAL PRICE \$	17	Указатель нуля	◀, пробел
9	Стоимость	6 цифр стоимости 0,00 ~ 9999,99			

^{*)} только для весов в локальной сети;

^{**)} только для автономных весов.

Если указателем массы нетто является пробел, то масса товара есть масса брутто.

1.8 ПРИНТЕР



1 - Ролик подачи

Перо для чистки алик с регулировкой по ширине

- | | |
|---|--------------------------------|
| 2 - Ось подачи | 11 - Отжимной рычаг ТПГ |
| 3 - Фиксатор | 12 - Поворотный ролик |
| 4 - Нож для обрезки | 13 - Ролик подгонки по ширине |
| 5 - Планка для съема | 14 - Датчик зазора |
| 6 - Узел зажима ленты в приемном ролике | 15 - Датчик съема |
| 7 - Стержень | 16 - Приемный ролик с приводом |
| 8 - Пластина | 17 - Боковая крышка принтера |
| 9 - Прижимная пластина | 18 - Термопечатающая головка |

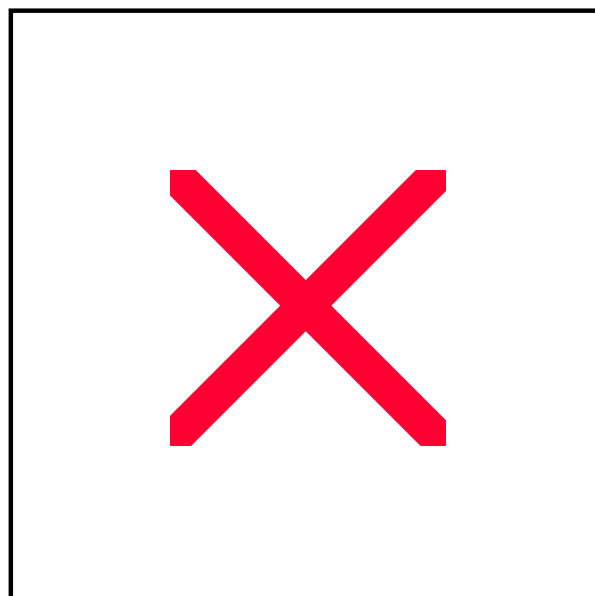
Чистку термоголовки рекомендуется делать каждый раз при смене рулона этикеток. Для чистки термопечатающей головки (ТПГ) выключите весы. Откройте боковую стенку принтера и освободите ТПГ с помощью отжимного рычага. Пером для чистки мягко протирайте ТПГ слева направо, перемещаясь от передней стороны ТПГ к задней (см. рисунок вверху). ТПГ следует чистить не более 10 сек. Затем просушите ее 5 минут, вставьте и зафиксируйте ее. Закройте крышку и включите весы.

Перо для чистки имеет ограниченный срок действия, который необходимо выдерживать

1.9 ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ КЛАВИАТУРА

Ввиду многофункциональности большинства клавиш на этой клавиатуре предусмотрены их дополнительные обозначения на специальной пластиковой прокладке. При продаже товаров она вставляется снизу в рамку и клавиатура

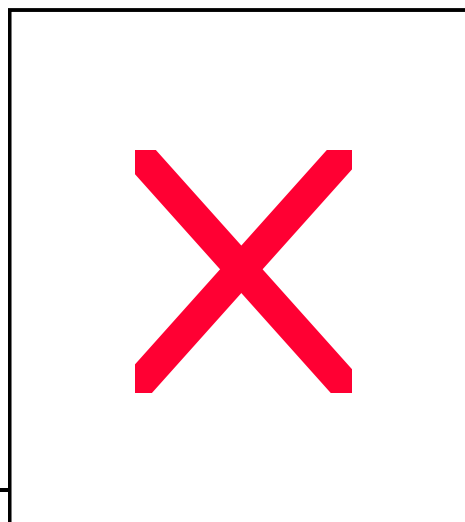
Обозначение	Название клавиши	Функции клавиш
0 ~ 9	Цифровые	Ввод цены, тары и других числовых данных
00 /.	Двойной нуль	Ввод двойного нуля в числовые данные и десятичной точки
C	Сброс	Обнуление введенных данных или условий
ZERO	Нуль	Обнулений веса в случае дрейфа показаний при пустой платформе
TARE	Тара	Выборка массы тары из диапазона взвешивания
OVER-RIDE	Коррекция	Временная коррекция цены; в режиме <u>REG</u> включается 2 паролями, в режиме <u>MGR</u> – без паролей



DATE/TIME	Ввод общих сведений	Ввод даты, времени, № весов, фамилии продавца, № секции, а также временная коррекция даты; в режиме <u>REG</u> включается 2 паролями, в режиме <u>MGR</u> – без паролей
ON/OFF	Включение	Включение и выключение дисплея (питание весов сохраняется)
RETURN	Возврат	Возврат ошибочной продажи; в режиме <u>REG</u> включается 2

		паролями, в режиме MGR – без паролей
AUTO/ MANUAL	Режим принтера	Выбор режима работы принтера: автоматический или ручной, когда для выдачи этикетки нужно нажать клавишу PRINT
PRE- PACK	Расфасовка	Режим работы с расфасованным товаром, в котором принтер включается автоматически и исключена автоматическая очистка данных
SAVE	Сохранение	Предохранение от очистки из памяти весов использованных данных типа массы тары, цены товара и т.д.
DEPT	Секция	Использование данных о товаре из других секций; в режиме REG включается 2 паролями, в режиме MGR – без паролей
$\frac{1}{4}$ 1kg	1 кг	При взвешивании в фунтах – увеличение цены в 4 раза При взвешивании в 100г-вых порциях - переход к цене за 1 килограмм товара, меньшую в 10 раз
$\frac{1}{2}$ 100 g	100 г	При взвешивании в фунтах – увеличение цены в 2 раза При взвешивании в килограммах - переход к цене за 100 грамм товара, превышающей однокилограммовую в 10 раз
lb/kg	фунт/кг	Выбор единицы измерения массы в фунтах или в килограммах
FOR	Штучный товар	Продажа штучных товаров без взвешивания по цене за 1 или несколько штук
VOID	Ошибка	Исключение ошибочной покупки из общей суммы или после оплаты
PLU/ SHIFT	Цена/регистр	Вызов из памяти весов цены и других сведений о товаре (если предварительно был введен номер товара) или смена регистра на клавиатуре цен
ADD	Суммирование	Суммирование стоимости нескольких товаров в одной покупке, а затем распечатка этикеток за всю покупку или за один товар (используется совместно с клавишей [ST/TTL])
MENU	Продажа/программирование	Переключение работы весов от режима продажи REG к режиму программирования MGR
ST/ TTL	Промежут./полная стоимость	Для распечатки полной стоимости покупки используется совместно с клавишей ADD
	Повтор	Распечатка нескольких этикеток за одну и ту же покупку, а также выделение показанной стоимости
FEED	Протяжка	Протяжка ленты принтером
PRINT	Печать	Распечатка этикетки по команде в ручном режиме работы принтера, или дублирование клавиши ENTER
ALT	Спец	Временное изменение функций 3 правых клавиш в верхнем ряду при совместном их нажатии с клавишей < Alt >

При программировании данных сменная прокладка вынимается, и функциональная клавиатура принимает следующий вид:



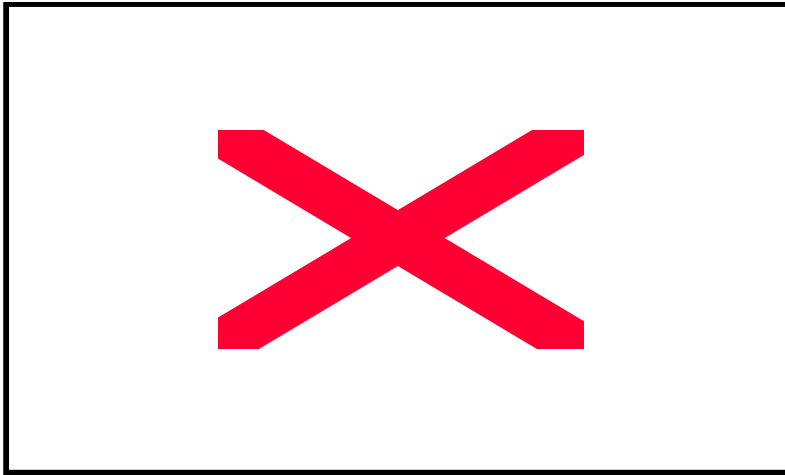
Обозна-	Название	Функции клавиш
---------	----------	----------------

чение	клавиши	
0 ~ 9	Цифровые	Ввод цены, тары и других числовых данных
00 /.	Двойной нуль	Ввод двойного нуля в числовые данные и десятичной точки
C	Сброс	Обнуление введенных данных или условий, а также прекращение распечатки нескольких этикеток
COPY	Копия	Копирование текста
5, 6,3,4	Стрелки	Перемещение курсора по тексту на дисплее
BACK/ SPACE	Возврат	Возврат на один символ со стиранием предыдущего при вводе текстовых данных
PAGEUP ,PAGE DOWN	Страница вверх, вниз	Перемещение к предыдущей или следующей странице дисплея
O, P, L	Буквы	Алфавитные символы для ввода текстовых данных (в дополнение к клавиатуре на стр. 10)
INSERT /OVER	Вставка	Вставка или замена символа в позиции курсора
SAVE	Сохранение	Сохранение введенных данных на любом этапе программирования
ENTER	Ввод данных	Ввод данных в память весов
DELETE	Удаление	Удаление символа в позиции курсора
PASTE	Восстановление	Вставка ранее удаленного текста
ALT	Спец	Изменение функций клавиши, нажимаемой совместно
SHIFT	РЕГИСТР	Смена регистра на клавиатуре цен
ESC	Выход	Выход из текущей программы с переходом на предыдущую по иерархии или переход от главного меню к продаже товаров в режиме REG
HELP	Помощь	Вызов справочной информации
TEST	Тест	Проверка программы и набранного сообщения
LABEL FEED	Протяжка	Протяжка ленты принтером
↵	Перевод строки	Переход к следующей строке при редактировании текста

1.10 КЛАВИАТУРА ПРЯМОГО ДОСТУПА

Продажа товаров с помощью данных весов в магазине может выполняться по системе “прикрепленный продавец” или “свободный продавец”. В первом случае продавец находится у весов, осуществляя учет товаров, выбранных разными покупателями. Во втором случае он сопровождает покупателя по разным секциям, где установлены такие же весы. От принятой системы зависит использование клавиатуры прямого доступа цен и других сведений о товаре.

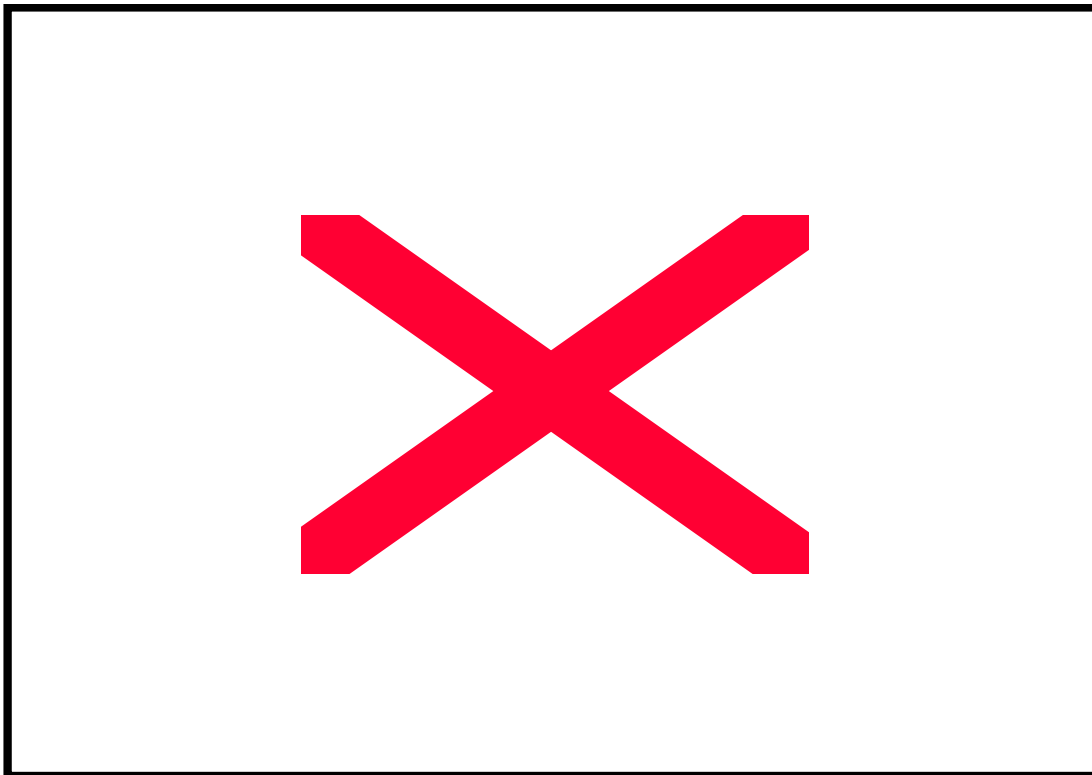
Клавиши прямого доступа подписываются вручную их номером или условным обозначением (можно вставить клавиатуру с пиктографическими изображениями).



В системе “свободный продавец” в качестве клавиш прямого доступа могут использоваться любые, кроме нижнего ряда. При этом заштрихованные левые 4 клавиши нижнего ряда закреплены за продавцами с №№ от 1 до 4; следующая 5-ая с сеткой – за каким-либо из продавцов с № от 5 до 99.

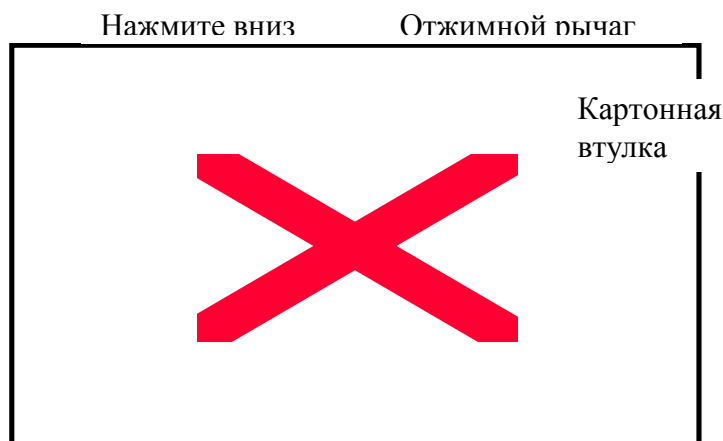
В системе “прикрепленный продавец” в качестве клавиш прямого доступа могут использоваться любые, кроме трех правых в нижнем ряду, предназначенных для товаров определенного вида: клавиша MISC/Weighed – для любых весовых, клавиша MISC/By-Count – для любых штучных, клавиша MISC/Non-Food – для любых непищевых.

При программировании данных клавиатура прямого доступа преобразуется в алфавитную для ввода текста (ее нижняя строка – функциональная):



Обозначение	Название клавиши	Функции клавиш
A ~ Z	Алфавитные	Буквы алфавита
SPACE	Пробел	Пробел между символами
, <, >	Символы	Специальные символы
CHANGE PRICE	Изменение цены	Изменение цены и других сведений о товаре
NEW PLU	Новая цена	Новая цена и другие сведения о товаре
EDIT PLU	Исправление цены	Исправление цены и других сведений о товаре
DELETE PLU	Стирание цены	Стирание цены и других сведений о товаре
LIST PLUs	Список цен	Список цен и других сведений о товаре
PROGRAM SPEED KEYS	Прямой доступ	Программирование клавиатуры прямого доступа
PRINT TEST	Проверка печати	Проверка работы принтера
ASSIGN SCROLL	Бегущая строка	Проверка запрограммированной бегущей строки

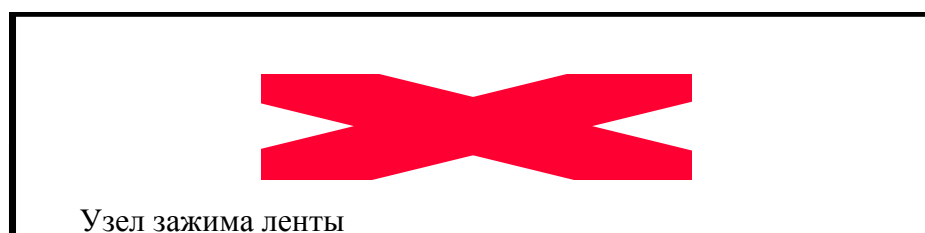
1.11 ЗАПРАВКА РУЛОНА



- ❑ Убедитесь в том, что дисплей выключен.
- ❑ Откройте боковую крышку принтера.
- ❑ Заправку рулона выполняйте в соответствии со схемой заправки, показанную с внутренней стороны боковой крышки (или с данным руководством).

- ❑ Вытащите узел зажима ленты и отожмите пружину.
- ❑ Надавите на отжимной рычаг вниз. Термоголовка ТПГ будет в положении «вверх». Если от предыдущей заправки остались неиспользованные этикетки, снимите использованную ленту с приемного ролика. При снятии узла зажима ленты с приемного ролика он автоматически закрывается, что облегчает снятие ленты. Снимите также картонную втулку.

Использованная лента



❑ Перед установкой нового рулона снимите с него несколько первых этикеток (на длине ~300 мм) и установите его на ролик подачи так, чтобы этикетки были сверху.

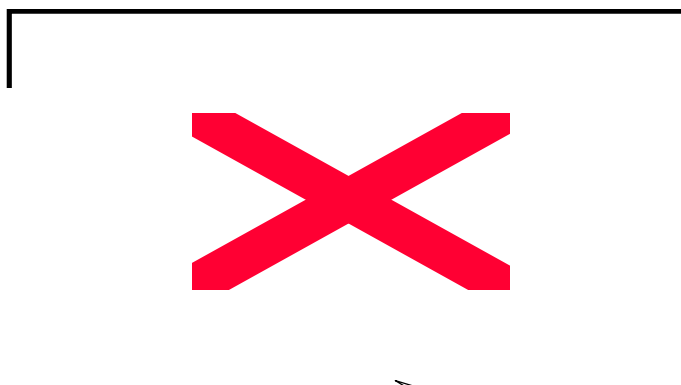
❑ Пропустите конец рулона через прижимы узла 1 регулировки прижима.

❑ Пропускайте конец рулона далее, как показано по схеме, до приемного ролика.

❑ Зажав конец рулона в узле зажима, вставьте его на место приемного ролика и оберните его несколько раз вокруг ролика.

❑ Нажмите на термоголовку так, чтобы она заняла рабочее положение.

❑ Закройте боковую крышку.



Вставьте
на место

1.12 УПРОЩЕННОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ ВЕСОВ

1. Проверьте отсутствие груза на платформе.
2. Включите весы с помощью выключателя.
3. После прохождения теста установятся нулевые показания в режиме *REG*, и дисплей примет вид

<REG>				<12:12:00AM		
3	WEIGHT	kg	UNIT	\$/ kg	TOTAL PRICE	\$
	0.000			0.00		0.00

4. Положите товар на платформу.
5. Нажмите клавишу **MISC/Weighed** и, к примеру, цифры 1, 2, 9 цены взвешиваемого товара 1,29 \$/кг. Затем нажмите клавишу **PRINT**.
6. Принтер распечатает следующую этикетку:

2. ПРОГРАММИРОВАНИЕ

2.1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

2.1.1. ЭЛЕМЕНТЫ ЭКРАНА ДИСПЛЕЯ

В весах LP-II используется графический дисплей, экран которого при программировании состоит из 8 строк по 43 знакоместа. Типичный вид экрана дисплея с указанием его элементов на примере ввода какого-либо параметра представлен на следующем рисунке.



Курсивные надписи на показываемом экране дисплея означают комментарий, например пределы вводимого числового параметра.

2.1.2. НАВИГАЦИЯ ПО МЕНЮ И КОМАНДАМ

В системе программирования весов LP-II имеется два рода объектов: меню и команды. Они образуют иерархическую структуру с навигацией (переходами) от Главного меню до наинизшего и далее – по командам для управления работой весов. Меню имеют определенный номер, отмечаемый зеленым цветом. Переходы вниз между меню различного уровня, т.е. от меню к субменю, выполняются нажатием на цифровой клавиатуре соответствующего номера. Клавиша **ESC** выполняет обратный переход вверх. Объекты второго рода относятся к командам и также имеют свой номер (цвет лиловый). Отличие меню от команды заключается в том, что оно предназначено только для предварительного выбора конкретных команд, но не влияет на работу весов. Команда же и определяет непосредственно, как в дальнейшей работе будут функционировать весы. Меню, говоря условно, выбирает функцию, а команда – ее аргумент.

Нажав номер команды, получим на экране дисплея список программируемых параметров с желтыми полями для их ввода, ограниченными прямыми скобками [...]. Параметры могут быть как цифровые, так и текстовые, например альтернативный выбор <ABANDON CHANGES TO LAST PLU (Y/N)?>, или «оставить ли все без изменения (да/нет)?». В частном случае команда может вызывать информационное сообщение, предназначенное только для чтения, например список продавцов. Поля ввода какой-либо команды иногда располагаются на нескольких страницах экрана. На

одной странице может находиться до 5 полей ввода, по одному на строку экрана. Слева от поля ввода высвечивается название вводимого параметра.

Переход от одного поля ввода к следующему выполняют с помощью клавиш-стрелок, они позволяют перемещаться по строкам или страницам в любом направлении. Чтобы перейти к другой команде, нажмите клавишу **ESC**; на дисплее будет показано наинизшее подменю, которое включало в себя исполнявшуюся команду, а также другие команды, входящие в это меню.

Путь выполнения команды по вводу какого-либо параметра будет указываться в данном описании под изображением экрана дисплея с правой стороны. Например, путь команды \Create PLUS, обозначенной под № 2 в меню низшего уровня \PLU: Program PLUS\, по вводу параметра Групповой Код, равного 98, будет выглядеть так: (см. далее стр. 30):



Здесь на первой строке указаны последовательность предшествующих меню и команды с набором вводимых параметров, разделенных соответственно косой чертой \ и стрелками ⇒ и обозначенных своими короткими именами. Короткое имя меню формируется из длинного (полного), которое показано в списке предшествующего меню под своим номером по трем прописным буквам. Таким же образом формируются короткие имена параметров вводимой команды из их списка.

На второй строке пути под именами меню указаны их номера, а под именем параметров – их конкретное значение. Некоторые из параметров вводить не нужно, поэтому на второй строке на их месте стоят пробелы (здесь СТ2 и СТ3).

Далее последовательности меню будут описываться с использованием усеченных путей. В предложенное описание пути не включается Главное меню как общее для всех путей.

2.1.3. ВВОД И РЕДАКТИРОВАНИЕ ПАРАМЕТРОВ

Параметр команды представляет собой число или цифровой или буквенный текст, заключенный в прямые скобки “[...]”. На экране может высвечиваться до 5 строк с параметрами. Перед скобками приводится название команды со знаком “:”. Если параметр есть число, то после его названия в круглых скобках показаны пределы его изменения. В конце строки после скобок “[...]” иногда дается комментарий в круглых скобках. Комментарии могут даваться также на нижних строках экрана.

Позиция вводимого символа на экране отмечается мигающим курсором; в данном описании это место будет отмечаться бирюзовым цветом. Сначала он будет находиться в первой слева позиции, т.е. сразу после скобки “[”, самого верхнего поля ввода (если вводится текст), или последней позиции, т.е. перед скобкой “]” (если вводится число). Если ранее в этом поле уже был введен некоторый текст с сохранением в памяти, то он будет показан на дисплее.

Иногда требуется изменить только часть старого текста. Тогда надо подвести курсор из текущей позиции в то место, которое изменяется. Это можно делать с помощью стрелок **3**, **4**, т.е. “-влево”, “-вправо” (для перемещения по строке) или **5**, **6**, т.е. “-вверх”, “-вниз” (для перемещения от одной строки к другой).

В случае, когда вводимый текст слишком длинный, чтобы уместиться в видимой части, ограниченной полями ввода, высвечивается его часть, заполняющая поле. Перемещая курсор по строке, можно прочитать (или отредактировать) весь текст. При этом в конце 3-ей строки экрана высвечивается надпись: <CHAR: XX OF YY>, где первое число XX указывает текущую позицию курсора на строке, отсчитываемую от начала текста, а второе число YY указывает длину всего текста в символах.

На 2-ой строке экрана в угловых скобках высвечивается длинное имя команды, по которой выполняется ввод параметров из списка, показанного ниже. Это имя может быть шире приведенного в списке меню для большей информативности. Однако выделенные прописью его буквы, формирующие короткое имя команды, см. п. 2.1.2, должны быть теми же самыми.

Если текущее положение курсора находится в поле текстового параметра, то в конце 1-ой строки экрана, т.е. справа, помещается какая-либо из редакционных помет <INS/CAPS>, <INS/NOCAPS>, <OVR/CAPS> или <OVR/NOCAPS>, относящаяся к текущему символу текста. Первая часть пометы INS или OVR указывает на режим замены ошибочно введенного символа или вставки, т.е. будет ли вводимый символ вставляться в текст вместо уже существующего символа (как бы поверх старого) или он введется в позицию курсора и сдвинет весь текст, существующий вправо от курсора, на одну позицию вправо. Переключение от одного режима к другому осуществляется клавишей **INSERT/OVER**.

Вторая часть пометы указывает на регистр вводимого символа: будет ли введенная буква строчной или прописной. Для смены регистра служит клавиша **SHIFT**.

Если вводимый параметр представляет собой число, вместо редакционных помет в правом верхнем углу экрана высвечивается надпись <NUMBER>. В процессе ввода многоразрядных параметров вводимая часть числа сдвигается влево с каждым нажатием цифровых клавиш.

Очистить все поле ввода, в котором находится курсор, можно с помощью клавиши **C**. Чтобы удалить один символ текста, используются две клавиши: **DELETE** (стирание в текущей позиции курсора) и **BACK/SPACE** (стирание в предыдущей позиции с возвратом в нее курсора); в обоих случаях весь текст справа от курсора сдвигается на одну освободившуюся позицию влево.

Число параметров выполняемой команды может оказаться больше 5, и тогда они располагаются на нескольких страницах экрана. В этом случае на 1-ой строке экрана слева в круглых скобках указывается (X/Y), где X - номер текущей страницы, а Y - полное число страниц.

Введя все нужные параметры редактируемой команды, нажмите клавишу **SAVE** для его сохранения в памяти весов и возвращения к предыдущему меню. Этого же можно достичь нажатием клавиши **ENTER**, когда курсор находится в последнем поле ввода на данной странице. Нажав в процессе редактирования полей ввода какой-либо команды клавишу **ESC**, получите надпись на первой строке дисплея слева: <ABANDON CHANGES TO THIS ITEM (Y/N)?>, или «оставить ли все без изменения (да/нет)?». Если просто требуется прекратить ввод новых параметров без их сохранения, нажмите клавишу **Y** алфавитной клавиатуры; весы перейдут к предыдущему меню. В противном случае нажмите клавишу **N** и продолжите ввод того же самого параметра команды или его редактирование с последующим сохранением.

Если текст состоит из нескольких полей ввода (строк), то нажатие клавиши **ENTER** в конце строки перемещает курсор в начало следующей.

Учтите, что запрограммированные сведения будут распечатываться на этикетке только при соответствующем ее формате. При правильных установках так и происходит, но если сведения не распечатываются, проверьте следующее:

1. Убедитесь, что требуемые сведения находятся в нужной области памяти и выводятся на дисплее. Например, если не распечатывается название товара, проверьте, что оно было запрограммировано.
2. Проверьте значение команды \Print Inhibiting, см. п. 2.3.1. Если она включена для наименования товара, то этикетки любого товара будут распечатываться без названия.
3. Проверьте, что используемый формат этикетки содержит область для тех данных, которые вы собираетесь распечатать. Например, формат 87 имеет область для наименования товара, и она достаточно велика для распечатки любого названия.

2.1.4. КЛАССИФИКАЦИЯ ТОВАРОВ

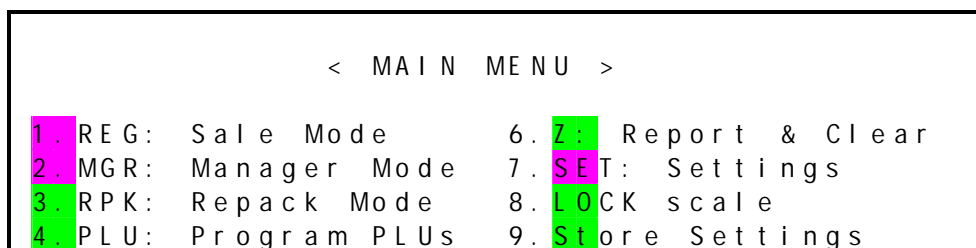
Перед программированием сведений о новых товарах необходимо произвести их классификацию по принятым типам. Во-первых, они разделяются на две группы, в зависимости от того, надо ли учитывать информацию об энергетической ценности ингредиентов, входящих в состав товара. Данное требование существенно влияет на вид этикетки, на которой эта информация должна быть распечатана. Условно говоря, все товары подразделяются по этому признаку на продуктовые и промтоварные.

В свою очередь, продуктовые товары подразделяются на:

1. Весовые товары. Это тип товаров, продающихся на вес и имеющих определенную цену, например 40 \$/kg. Для них программируются масса тары, оптовая цена и предел по массе, а также все данные, общие с другими типами.
2. Штучные товары. К этому типу относят товары, количество которых измеряется в штуках. Цена выражается в сумме, выплачиваемая за «норму», т.е. за определенное количество штук, например 11 \$ за десяток. Стоимость покупки штучных товаров вычисляется как сумма в долларах, деленная на «норму» в штуках и умноженная на количество «норм»; последняя величина вычисляется как полное число штук в покупке, деленное на число штук в «норме». Это все продовольственные товары, продаваемые без взвешивания. Для них программируются оптовая цена и предел по количеству, а также все данные, общие с другими типами.
3. Промтовары. Этот тип товаров условный, т.к. подразумевается, по-существу, не деление на продуктовые и промышленные товары, а необходимость распечатывать информацию об энергетической ценности ингредиентов. Для них оптовая продажа не предусмотрена.

2.2. ГЛАВНОЕ МЕНЮ И ВВОД ПАРОЛЯ

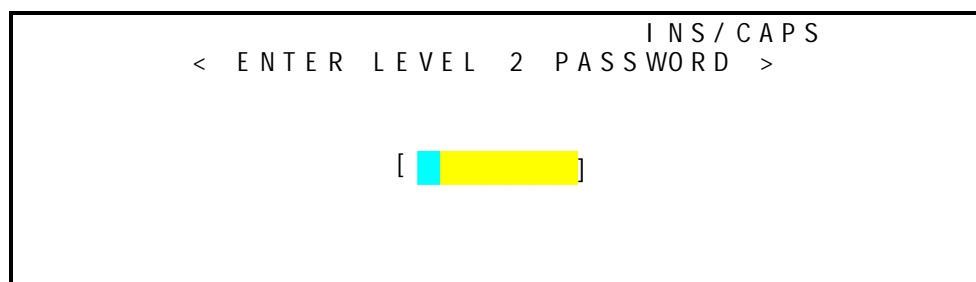
Чтобы начать работу по программированию числовых или текстовых данных, заносимых в память весов, находясь в режиме продажи, нажмите клавишу **MENU**. На дисплее высветится Главное меню программируемых команд



1. Режим продажи
2. Режим управления
3. Режим упаковки
4. Программирование товаров
5. Отчет X

Команда № 1 Главного меню служит для перехода к продаже товаров, режим REG. Нажав клавишу **ESC**, вы также перейдете от программирования к продаже товаров.

Выбрав из предложенного списка субменю или команду, введите соответствующий номер. Так как доступ к программированию защищен паролями, перед исполнением команды на экране высветится сообщение (кроме команд № 1 и 8)



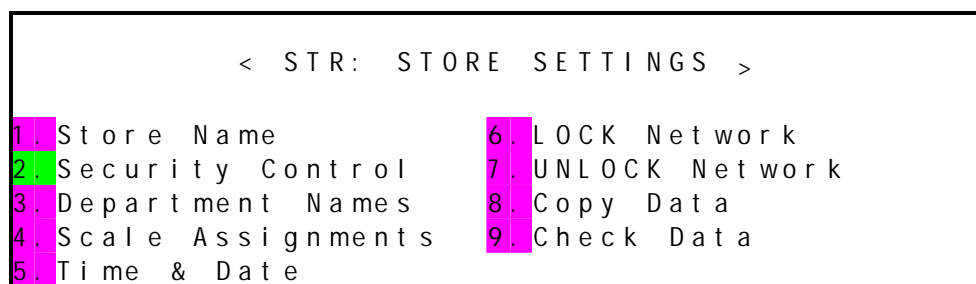
причем для субменю № 6 предлагается ввести пароль уровня 3. Набрав пароль по правилам ввода текста, см. ниже, нажмите клавишу **ENTER** (или **SAVE**). Если при наборе вы ошиблись, на дисплее сверху слева на короткое время высветится надпись <PASSWORD NOT FOUND>, т.е. «Пароль не найден», а затем дисплей вернется к предыдущему состоянию. Если весы включаются впервые или пароль уровня 3 не был ранее запрограммирован, то следует ввести число **001** и нажать клавишу **ENTER**; или можете ввести здесь ваш пароль. Помните, что если какой-либо пароль уровня 3 присутствует в списке продавцов, то число **001** работать не будет. Можно также вернуться к Главному меню с помощью клавиши **ESC**.

Примечание:

Формат вводимого пароля имеет вид XXYYYYY, где XX – идентификационный номер продавца, который вводили при его регистрации, см. п. 2.3.2, а YYYYY – сам пароль, состоящий из любого набора из 5 цифр, прописных букв или пробелов. Если номер продавца – это цифра, то перед ним вводится нуль или пробел (пробел может быть и после цифры).

2.3. МАГАЗИН

Настройка сведений о магазине используется для программирования особенностей работы весов. После нажатия клавиши **9** Главного меню и ввода пароля, см. п. 2.2, можно видеть на дисплее список программируемых данных при работе весов типа Главный в сетевом режиме



- 1. Название магазина
- 2. Регистрация продавцов
- 3. Название секций
- 4. Секция весов
- 5. Время и дата
- 6. Блокировка

а при работе весов типа Подчиненный или копия Главного в сетевом режиме (от 2 до 32 весов) – укороченный список

```

< STR: STORE SETTINGS >
1. Store Name
2. Security Control
3. Department Names
4. Scale Assignments
5. Time & Date

```

Программные изменения могут передаваться по сети только весами Главной. Поэтому любые изменения в программе работы весов Подчиненный останутся локальными. Если же весы Главная вводят изменения в цене или других данных о товарах, они сотрут все локальные изменения.

2.3.1. НАЗВАНИЕ МАГАЗИНА

Получив по меню \ Store Setting список команд, выберите в нем команду \Store Name, нажав клавишу **1**. Экран дисплея примет следующий вид:

```

INS / CAPS
< STR: STORE NAME >
CHAR: 1 OF 50
Line 1: [ Shop "7-th continent" ]
Line 2: [ Street ]
Line 3: [ 13 ]
Store Id Code: [ 333 ]

```

Здесь список параметров включает в себя три строки текста для названия магазина Line 1 ~ 3 и одну строку, на которой вводится 3-разрядное число для номера магазина Store Id Code. Кроме названия, в первые 3 строки можно вводить адрес, телефон и любую другую информацию о магазине.

2.3.2. РЕГИСТРАЦИЯ ПРОДАВЦОВ

С весами типа LP-II могут работать до 99 продавцов – служащих магазина. Для защиты от мошенничества были разработаны надлежащие правила. Каждому служащему присваивается пароль из 5 алфавитно-цифровых знаков; он должен быть трудным для угадывания, регулярно меняться и храниться в секрете. Любой пароль имеет один из 4-х уровней доступа: 0, 1, 2 или 3. Уровень 3 обеспечивает доступ ко всем функциям весов (гарантирует выполнение всех команд), в том числе и просмотр, добавление или модификацию списка всех продавцов любого уровня. Для продавцов с остальными уровнями 0, 1 или 2 действует правило: вам не доступны уровни, превышающие или равные вашему. Уровни 0 и 1 обеспечивают минимальный доступ.

Уровень 0, “неактивный”, в отличие от других не позволяет при работе в сети выполнять разблокировку (см. п. 2.2.7).

Каждый пароль привязан также к определенной секции в магазине, номер которой может выбираться в пределах от 0 до 32. К секции от № 1 до № 32 относятся только те продавцы, которые в них и работают, а продавец условной секции № 0 имеет доступ к любой секции. Если пароль продавца имеет уровень 0 или 1, то он должен работать в какой-либо из секций от № 1 до № 32; если уровень 3, то его секция не может быть конкретной, а иметь только № 0; наконец, для уровня 2 секция может быть любой от № 0 до № 32. Такая система предохраняет от ненужного доступа и предоставляет его, когда это необходимо.

Итак, устанавливаются следующие уровни пароля для различных категорий служащих магазина:

- рядовые продавцы, работающие в какой-либо из секций от № 1 до 32 только в режиме продажи REG: уровень 0 (резервируется для дальнейшего использования) или 1;
- заведующий секцией: уровень 2 с конкретным № секции от 1 до 32;
- администраторы магазина: уровень 2 с секцией № 0;
- директор или система АСУ: уровень 3 с секцией № 0.

Помните, что рядовому продавцу нельзя дать пароль **001** в связи с тем, что он относится к Мастеру пароля. Он отсутствует в Списке продавцов.

Далее указаны уровни пароля, требуемые для различных меню и клавиш.

Наименование режима или функции	Требуемый уровень пароля
Режим <u>REG</u>	Без защиты
\Program PLUS	2
\Program PLUS\Delete PLUS	3
Режим <u>MGR</u>	2
Режим <u>RPK</u>	2
Режим <u>SET</u>	2
\Store Setting\LOCK Network	Без защиты
\Store Setting\UNLOCK Network	1
\M Report	2
\Z Report & Clear	2
\Store Setting	2
\Global Setting	2
\Program PLUS\PLU Speed Keys	Такие же, как в меню

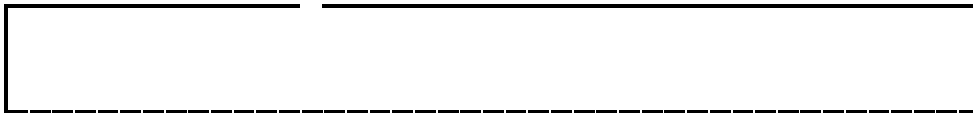
Название клавиши	Требуемый уровень пароля в режимах:	
	<u>REG</u>	<u>MGR</u>
<u>RETURN</u>	2	Без защиты
<u>OVERRIDE</u>	2	Без защиты
<u>VOID</u>	Без защиты	
<u>DEPT.</u>	2	Без защиты
<u>DATE/TIME</u>	2	Без защиты
<u>ON/OFF</u>	2	Без защиты
<u>PLU/SHIFT</u>	2	Без защиты

Клавиши, отмеченные заливкой, предназначены для кратковременного изменения функций и действуют совместно с клавишей ALT

Итак, переходя к описанию самой процедуры регистрации: получим по меню \ Store Setting список команд и меню и выберем в нем субменю \Security Control, нажав клавишу **2**. Экран примет следующий вид:



1. Модификация сведений о продавцах
2. Список продавцов



\\Store Settings\Security Control

9 2

Выберем в этом списке из 2 команд № 1. Тогда получим

```

NUMERIC
< STR: ADD OR EDIT USERS >

Number (1 - 99) : [ 99 ]
Name : [ Skedin ]
Password : [ ABCDE ]
Level (0 - 3) : [ 1 ] (0 = Inactive)
Dept. (0 - 32) : [ 32 ] (0 = ALL)

```

Номер
Ф.И.О.
Пароль
Уровень
Секция

\\Store Settings\Security Control\Add or Edit Users⇒Number⇒Name⇒Password⇒Level⇒Dept.

9 2 1 ⇒99⇒Skedin⇒ABCDE⇒1⇒32

Здесь список параметров включает в себя 5 строк:

- номер продавца – число от 1 до 99;
- фамилия, имя и отчество продавца – текст из 20 символов;
- пароль – 5-символьный текст; он не должен включать в себя строчные буквы, иначе при включении весов на запрос пароля будет получен отрицательный ответ PASSWORD NOT FOUND, т.е. «пароль не найден»;
- уровень доступа продавца - от 0 до 3, причем продавец уровня 0 не может вносить какие-либо изменения в команды;
- номер секции – число от 0 до 32, причем продавец, прикрепленный к секции № 0, имеет доступ к любой секции.

Введя все изменения, можете сохранить их в памяти весов, нажав или клавишу **ENTER**, когда курсор находится в конце текста, т.е. последнего поля ввода, или клавишу **SAVE** для произвольной позиции; в последнем случае произойдет автоматический переход к редактированию данных продавца со следующим номером (если он ранее не вводился в список, то его параметры Name и Password будут пустые, а Level и Dept. для начала установлены равными 1).

Чтобы исправить данные продавца с любым номером из списка, надо ввести этот номер в первое, верхнее, поле; если затем нажать клавишу **↶**, высветятся все ранее введенные параметры этого номера.

При попытке сохранить неправильно введенные данные о продавце в левом верхнем углу экрана на короткое время высвечивается сообщение об ошибке, а затем восстанавливается исходное состояние для ввода данных. Например, если продавец с уровнем 3 был отнесен к секции с № от 1 до 32, появится сообщение LEVEL 3 MUST BE DEPT 0. А если продавцу, отнесенному к секции № 0, был присвоен уровень 0 или 1, сообщение будет LEVEL 0 CANNOT BE DEPT 0 (или LEVEL 1...). Подобные сообщения появляются также, если параметры Name или Password оказались при сохранении пустыми: USER NAME MUST NOT BE BLANK или PASSWORD MUST NOT BE BLANK, т.е. «Ф.И.О. (или пароль) не должны быть пустыми».

По окончании редактирования списка продавцов просмотрите его по команде \\List All Users из меню \\Security Control, нажав клавишу **2**:

< USER LIST >					
ID #	Name	Password	Level	Dept	
1	Di	1 2 3 4 5	0	1	
2	Mi	5 4 3 2 1	1	1	
3	Mi c	1 2 3 4	1	2	
4	Mi c h	2 3 4 1	2	2	
5	Mi c h e	3 4 1 2	2	0	
< USER LIST >					
ID #	Name	Password	Level	Dept	
6	Michel	A B C D E	2	3 2	
99	Gregory	E D C B A	3	0	
NO MORE USERS					

\Store Settings\Security Control\List All Users

\ 9 \ 2 \ 2

Список, предназначенный только для чтения, выводится на дисплей постранично по 5 строк на одной странице. Его “перелистывание” производится клавишей **PAGE UP** или **PAGE DOWN**. В конце списка выводится надпись NO MORE USERS, или «Список завершен».

Просматривая текст, соблюдайте осторожность, чтобы другие не могли увидеть пароли; при таких попытках сразу нажимайте клавишу **ESC**. Получить полный список продавцов, включая имеющих пароль 3-его уровня доступа, могут только те, кто при открывании главного меню введет пароль такого же уровня. В противном случае (уровень доступа 2) параметры Level и Password всех продавцов более высокого 3-его уровня в списке будут забиты звездочками.

2.3.3. НАЗВАНИЕ СЕКЦИЙ

Как указывалось ранее, магазин может иметь до 32 секций, в которых устанавливаются весы. Кроме нумерации, полезно присвоить им соответствующие названия, которые характеризовали бы эти секции. Получив по меню \Store Setting список команд, выберите в нем команду \Department Names, нажав клавишу **3**. Экран дисплея примет следующий вид:

		NUMERIC	
< STR: DEPARTMENT NAME >			
Dept. Number :	[1]	(1 - 32)	
Dept. Name :	[Fish dept.]		

Номер секции
Название секции

\Store Settings\Department Names⇒Dept. Number⇒Dept. Name

\ 9 \ 3 ⇒1⇒Fish dept.

2.3.4. СЕКЦИЯ ВЕСОВ

Каждые весы магазина желательно приписать к той секции, в которой они используются. Хотя число весов, включаемых в локальную сеть, также составляет до 32, номер весов не обязательно совпадает с номером секции, так как в одной секции их

может быть несколько (или вообще не быть). Получив по меню \Store Setting список команд, выберите в нем команду \Scale Assignments, нажав клавишу **4** (все весы, не прошедшие эту процедуру, относятся к секции № 0). Экран дисплея примет следующий вид (на 6-ой строке экрана после ввода номера секции будет показано ее название согласно п. 2.3.3):

```

NUMERIC
< STR: SCALE ASSIGNMENT >

Scale Number      : [ 1 ] ( 1 - 3 2 )
Department Number : [ 1 ] ( 1 - 3 2 )
Fish Department
  
```

Номер весов
Номер секции
Секция рыбная

\Store Settings\Scale Assignment⇒Scale Number⇒ Department Number
9 \ 4 ⇒1⇒1

Здесь список из 2 параметров включает в себя номер секции и ее название. После их сохранения в памяти весов происходит автоматический переход к секции со следующим номером.

Если весы приписали к секции, не зарегистрированной в п. 2.3.3, при попытке сохранения номера на 6-ой строке вместо ее названия появится сообщение Dept Not Found, т.е. «секция не найдена», после чего придется ввести новый номер секции.

2.3.5. ДАТА И ВРЕМЯ

Получив по меню \Store Setting список команд, выберите в нем команду \Time & Date, нажав клавишу **5**. Экран дисплея примет следующий вид:

```

( 1 / 2 )          NUMERIC
< STR: DATE & TIME >

Year: [ 2000 ]
Month: [ 7 ]
Day:   [ 17 ]
Hour:  [ 2 ] ( 24 - Hour )
Minute: [ 15 ]

( 2 / 2 )          NUMERIC
< STR: DATE & TIME >

Date Format: [ 1 ] [ 0 = YMD, 1 = MDY, 2 = MD ]
Month Format: [ 1 ] [ 0 = DEC, 1 = 1 2 ]
Year Format:  [ 1 ] [ 0 = 2000, 1 = 00 ]
  
```

Год
Месяц
День
Час (формат 24ч)
Минуты

Формат даты
Формат месяца
Формат дня

\Store Settings\Time & Date⇒Year⇒Month⇒Day⇒Hour⇒Minute⇒Date Form.⇒Month Form.⇒Year Form.
9 \ 5 ⇒2000⇒7⇒17⇒2⇒15⇒1⇒1⇒1

Здесь список состоит из 8 параметров, поэтому он занимает 2 страницы, см. указатель в левом верхнем углу экрана. Первые 5 параметров указывают дату (год, месяц и день) и время (часы и минуты), а другие 3 – формат этих данных:

- формат даты, показываемой на дисплее и на этикетке, = 0 (год – месяц – число), или = 1 (месяц – число – год), или = 2 (месяц – число);

- формат месяца, показываемой на дисплее и на этикетке, = 0 (месяц обозначается буквами) или = 1 (месяц обозначается своим номером от 1 до 12);
- формат года, показываемой на дисплее и на этикетке, = 0 (4-значное число), или = 1 (2-значное число).

2.3.6. БЛОКИРОВКА

Получив по меню \Store Setting список команд, выберите в нем команду \Time & Date, нажав клавишу **5**. Экран дисплея примет следующий вид:

<pre> NUMERIC (1 / 2) < STR: DATE & TIME > Year: [2000] Month: [7] Day: [17] Hour: [2] (24 - Hour) Minute: [15] </pre>	<p>Год Месяц День Час (формат 24ч) Минуты</p>
<pre> NUMERIC (2 / 2) < STR: DATE & TIME > Date Format: [1] [0 = YMD, 1 = MDY, 2 = MD] Month Format: [1] [0 = DEC, 1 = 12] Year Format: [1] [0 = 2000, 1 = 00] </pre>	<p>Формат даты Формат месяца Формат дня</p>

\Store Settings\Time & Date⇒Year⇒Month⇒Day⇒Hour⇒Minute⇒Date Form.⇒Month Form.⇒Year Form.
9 5 ⇒2000⇒7⇒17⇒2⇒15⇒1⇒1⇒1

Здесь список состоит из 8 параметров, поэтому он занимает 2 страницы, см.

включает в себя номер секции и ее название. После их сохранения в памяти весов происходит автоматический переход к секции со следующим номером.

Получив по меню \МАГазин список команд, выберите в нем команду \СЕКция Весов, нажав клавишу **4**. Дисплей примет следующий вид:

{ СЕКция Весов }		Число
ВЕСЫ	№: [12] (1 ~ 32)	
СЕКция	№: [5] (1 ~ 32)	
Бакалейная		

\МАГ \СЕК ⇒BEN⇒ CEN
8 4 ⇒

12⇒ 5

По данной команде каждому весам по желанию присваивается номер и они приписываются к определенной секции, название которой выводится на 6-ой строке согласно предыдущему пункту.

2.3.7. СЕКЦИЯ ВЕСОВ

Получив по меню \МАГАЗИН список команд, выберите в нем команду \Секция Весов, нажав клавишу 4. Дисплей примет следующий вид:

Находясь в локальной сети после команды НАМ: Настройка магазина, нажмите клавишу 4. Дисплей примет следующий вид:

< НАМ: СЕКЦИЯ ВЕСОВ >	
№ весов	: [1] (1 ~ 32)
№ секции	: [1] (0 ~ 32)
Бакалейная секция	

По этой команде данные весы приписываются к конкретной секции.

2.3.8. ДАТА И ВРЕМЯ

После выполнения команды НАМ: Настройка магазина, нажмите клавишу 5. Дисплей примет следующий вид:

< НАМ: ДАТА И ВРЕМЯ >	
ГОД	: [1999]
МЕСЯЦ	: [5]
ДЕНЬ	: [13]
ЧАСЫ	: [13]
МИНУТЫ	: [30]

По данной команде устанавливаются показания встроенных в весы часов, которые отсчитывают время независимо от того, включены ли весы.

2.3.9. БЛОКИРОВКА

После выполнения команды НАМ: Настройка магазина, нажмите клавишу 6. Весы займут очередь в сети и будут ожидать возвращения в режим ОБЩ. Для этого нажимайте клавишу **ВЫХ** до перехода в режим ОБЩ, после чего дисплеи всех весов в сети примут следующий вид:

БЛОКИРОВКА СЕТИ

В отличие от весов «Главный», это сообщение будет показываться на весах «Подчиненный» в режимах ОБЩ, БОТ или УПР. Весы останутся заблокированными от сети, даже если вы будете переключать их выключатель в положение «ВКЛ» или «ВЫКЛ» или вообще вытащите вилку шнура питания из розетки. Единственный способ разблокировать – это послать команду **Разблокировка сети** от весов «Главный».

Блокировка весов «Подчиненный» к сети не будет выполняться, если их режим не есть ОБЩ, БОТ или УПР. В таком случае нажимайте клавишу **ВЫХ** до перехода в режим ОБЩ, после чего команда **Блокировка сети** может быть выполнена.

2.3.10. РАЗБЛОКИРОВКА СЕТИ

После выполнения команды **НАМ: Настройка магазина**, нажмите клавишу **7**. Весы займут очередь в сети и будут ожидать возвращения в режим ОБЩ. Для этого нажимайте клавишу **ВЫХ** до перехода в режим ОБЩ.

<ОБЩ>		<12:12:00>	
3 ⊙	ВЕС, КГ	ЦЕНА, РУБ./КГ	СТОИМОСТЬ, РУБ
	0,00	0,00	0,00

Команды **Блокировка сети** и **Разблокировка сети** используются в тех случаях, когда при выполнении отчета на весах «Подчиненный» вам требуется исключить, чтобы кто-нибудь другой мог регистрировать данные по весам «Подчиненный» до того, как вы закончите отчет.

Данные команды отличаются от такой же команды **БЛ** Главного меню, по которой блокируются только те весы, для которых эта команда выполняется; для разблокировки после нее требуется ввести пароль уровня 1 или выше. В противоположность этому сетевые команды выполняются только весами «Главный».

Если разблокировка не удастся, причина может быть или в сетевом оборудовании, или в аппаратном обеспечении весов.

2.3.11. ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ

После выполнения команды **НАМ: Настройка магазина**, нажмите клавишу **8**. Дисплей примет следующий вид:

< НАМ: ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ >	
1.	Данные о товаре
2.	Другие данные

По этой команде данные, запрограммированные в весах, передаются по сети к другим весам. Это позволяет быстро ввести данные в новые весы или

перепрограммировать установленные. Данные передаются от «Главных» весов к «Подчиненным».

Для передачи данных о товаре после выполнения команды **НАМ: Передача данных** нажмите клавишу **1**. Дисплей примет следующий вид:

< НАМ: ДАННЫЕ О ТОВАРЕ >			
Передача на весы №	: [1]	(№ 0 – передача на все весы)	
Начало	№ секции:	[1]	Бакалейная секция
	№ товара :	[1]	Кекс
Конец	№ секции:	[1]	Бакалейная секция
	№ товара :	[1]	Кекс

Для передачи других данных после выполнения команды **НАМ: Передача данных** нажмите клавишу **2**. Дисплей примет следующий вид:

< НАМ: ПЕРЕДАЧА ОБЩИХ ДАННЫХ >	
1. Название магазина	6. Последовательность строк
2. Название секций	7. Сообщения о продаже
3. Секция весов	8. Налоговые ставки
4. Список продавцов	9. Форматы этикеток
5. Бегущая строка	0. Прочее

Выбрав тип данных для передачи и нажав соответствующую клавишу, например **2**, получим изображение дисплея в виде:

< НАМ: ПЕРЕДАЧА НАЗВАНИЙ >	
Передача на весы № :	[2] (№ 0 – передача на все весы)
Начало списка	: [1]
Конец списка	: [1]

2.3.12. ПРОВЕРКА ДАННЫХ

После выполнения команды **НАМ: Настройка магазина**, нажмите клавишу **9**. Дисплей примет следующий вид:

< НАМ: ПРОВЕРКА ДАННЫХ >	
1.	Данные о товаре по индивидуальным весам
2.	Данные о товаре по всем весам

По этой команде проверяются данные, запрограммированные в весах. Это позволяет иногда отменить локальные изменения в данных о товаре.

Для проверки данных о товаре по индивидуальным весам определенного номера после выполнения команды **НАМ: Проверка данных** нажмите клавишу **1**. Дисплей примет следующий вид:

```

< НАМ: ПРОВЕРКА ДАННЫХ ПО ИНДИВИДУАЛЬНЫМ ВЕСАМ >
Проверка весов №      :[ 1]
Начало      № секции:  [ 1]
              № товара : [  1]

Конец      № секции:  [ 1]
              № товара : [  1]
    
```

Весы «Главный» в локальной сети позволяют проверить данные о товаре по всем весам, для чего следует нажать клавишу **2**; в результате получим изображение дисплея в виде:

```

< НАМ: ПРОВЕРКА ДАННЫХ ПО ВСЕМ ВЕСАМ >
Начальный № весов      :[ 2]
Конечный № весов      :[32]
Начало      № секции   : [ 1]
              № товара  : [  1]

Конец      № секции   : [32]
              № товара  : [999999]
    
```

2.4. НАСТРОЙКА

Войдя в Главное меню по паролю уровня 2 или выше, нажмите клавишу **6**. Дисплей примет следующий вид:

```

< НАС: НАСТРОЙКА >

1. Отмена печати          6. Формат этикеток
2. Реклама товара        7. Сдвиг печати
3. Бегущая строка        8. Денежные единицы
4. Порядок строк         9. Система обслуживания
5. Налог
    
```

Выбирайте любую команду из списка по ее номеру. При работе в локальной сети прежде всего запрограммируйте номер каждого веса по команде **9. Сетевой режим**. Нарушение этого правила приводит к серьезным проблемам в программировании «Главных» весов.

2.3.13. ОТМЕНА ПЕЧАТИ

После выполнения команды **НАС: Настройка** нажмите клавишу **1**. Дисплей примет следующий вид:

```

(1/7) < НАС: ОТМЕНА ПЕЧАТИ >

№ товара      (Д/Н): [Н]
№ секции      (Д/Н): [Н]
    
```

Две цифры в левом верхнем углу экрана указывают на текущую (слева от черты) и последнюю страницу текста. Клавишами-стрелками **5**, **6** можно перемещаться по строкам текста, а стрелки **СТР ←** и **СТР →** переводят текст постранично.

Если для какого-либо из пунктов списка на дисплее выбрать символ [Н], то соответствующие данные не будут распечатываться на этикетке, даже если ее формат и позволяет это.

2.3.14. РЕКЛАМА ТОВАРА

После выполнения команды **НАС: Настройка** нажмите клавишу **2**. Дисплей примет следующий вид:

		ПРОП
< НАС: РЕКЛАМА ТОВАРА >		
		СИМВОЛОВ: ОТ 1 ДО 40
№ весов	: [1] (1 ~ 32)	
Сообщение	: []

В эти сообщения включается реклама товара, способ приготовления и ингредиенты, стандарты и т.д. Сообщения можно относить к определенным товарам, включив их в **ЦЕНУ ТОВАРА**. Они будут распечатываться на этикетке, если в ее формате выделено соответствующее поле. Длина сообщения – до 40 символов.

2.3.15. БЕГУЩАЯ СТРОКА

После выполнения команды **НАС: Настройка** нажмите клавишу **3**. Дисплей примет следующий вид:

		ПРОПИСЬ
< НАС: БЕГУЩАЯ СТРОКА >		
		СИМВОЛОВ: ОТ 1 ДО 80
№ весов	: [1] (1 ~ 32)	
Текст	: []

Бегущая строка – это информация для покупателя, которая выводится на дисплее в паузах между работой весов. Длина сообщения – до 80 символов. Последовательность сообщений в бегущей строке программируется по команде **НАС: Порядок строк** (см. п. 2.3.4).

Ввод бегущей строки в память весов выполняется по нажатию клавиши **ВВОД**, когда курсор находится в конце текста, или клавиши **СОХР**, если он в произвольной позиции. Для окончания программирования бегущей строки нажмите клавишу **ВЫХ**.

2.3.16. ПОРЯДОК СТРОК

После выполнения команды НАС: Настройка нажмите клавишу **4**. Дисплей примет следующий вид:

(1/4)	< НАС: ПОРЯДОК СТРОК >
№ весов	: [1] (1 ~ 32)
Время задержки	: [0] секунд
№ первого сообщения	: [1] (0 ~ 32)
Вид первого сообщения	: [0] (0 ~ 3)
(Для тестирования пользуйтесь клавишей ПРОВ)	

Для по... ущих строки из полного их числа 32.

Время задержки устанавливается равным продолжительности паузы в работе весов, чтобы появилась бегущая строка.

Вид сообщения в определенном коде устанавливает специальные эффекты:

0. Простое перемещение строки справа налево.
1. То же самое, как 0., но перемещение сопровождается миганием.
2. Два сообщения начинаются одновременно с разных концов строки, и когда они встречаются в центре, сообщение остается неподвижным в течение нескольких секунд.
3. То же самое, как 2., но перемещение сопровождается миганием.

Чтобы проверить какую-либо бегущую строку, установите курсор в левом верхнем углу на поле номера сообщения (в круглых скобках) и нажмите клавишу **ПРОВ**. При установке последнего, четвертого, сообщения дисплей принимает следующий вид:

(4/4)	< НАС: ПОРЯДОК СТРОК >
№ четвертого сообщения	: [0] (0 ~ 32)
Вид сообщения	: [0] (0 ~ 3)
(Для тестирования пользуйтесь клавишей ПРОВ)	

2.3.17. НАЛОГ

После выполнения команды НАС: Настройка нажмите клавишу **5**. Дисплей примет следующий вид:

< НАС: Налог >	
Налог № 1:	[0,000] %
Налог № 2:	[0,000] %
Налог № 3:	[0,000] %

Для любого товара вы можете выбрать одну из трех норм налога, устанавливаемых по данной команде.

2.3.18. ФОРМАТ ЭТИКЕТКИ

После выполнения команды НАС: Формат этикетки нажмите клавишу **5**. Дисплей примет следующий вид:

< НАС: Формат этикетки >
Тип этикетировочной бумаги: [0] (0 ~ 2) 0→размер фиксирован; 1→непрерывный; 2→без основы
Ширина: [80] мм Длина: [100] мм (0→непрерывный)

Тип 0 этикеток: стандартные этикетки фиксированного размера, наклеенные на бумажную основу. Длина этикеток от 30 до 170 мм.

Тип 1 этикеток: непрерывная этикетировочная лента с бумажной основой. Длина определяется дополнительной подачей после каждой покупки на величину, достаточную, чтобы нож для обрезки работал нормально. Ее величина от 0 до 30 мм.

Тип 2 этикеток: непрерывная этикетировочная лента или термобумага без основы. Работа двигателя на приемной оси отличается от обычной. Длина определяется дополнительной подачей после каждой покупки на величину, достаточную, чтобы нож для обрезки работал нормально. Ее величина от 0 до 30 мм.

Ширина относится к ширине этикеток или ленты, но не основы. Ее величина приводится в мм и составляет от 10 до 80 мм.

2.3.19. СДВИГ ПЕЧАТИ

После выполнения команды НАС: Формат этикетки нажмите клавишу **7**. Дисплей примет следующий вид:

< НАС: Сдвиг печати >
Сдвиг печати: [100] (0 ~ 200)
Для проверки нажмите клавишу ПРОВ . Для сохранения в памяти нажмите клавишу СОХР .

Эта команда позволяет точно подгонять на этикетке позицию печатаемых сообщений относительно типографских надписей на ней. Обычно они совмещены, но если есть сбой, то в некоторых пределах возможно смещать текст выше или ниже, чтобы выбрать оптимальную позицию.

Величина сдвига приведена в условных единицах. Оптимальная позиция – порядка 100 единиц, 8 единиц дают смещение на 1 мм, так что если изменить величину сдвига от 100 до 108 единиц, все распечатываемые данные сдвинутся вверх на 1 мм. Учтите также, что сдвиг печати влияет на то, насколько этикетка продвинулась после распечатки. Если сдвиг слишком большой, этикетка может просто отклеиться от основы и упасть, а если мал, ее придется подтянуть.

Подстройка сдвига печати также может потребоваться, если на этикетке предварительно типографским способом нанесены линии и поля, в которых должны распечатываться данные. Аналогично при смене типа или формата этикеток или их поставщика. Однако если тип, формат и поставщик не меняются, то результаты будут стабильными.

Следите за тем, чтобы использовались этикетки, сертифицированные фирмой КАС. Плохое качество ленты, этикеток или термобумаги может повредить термоголовку и лишить вас гарантии.

2.3.20. ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ

После выполнения команды НАС: Настройка нажмите клавишу **8**. Дисплей примет следующий вид:

	<p>< НАС: ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ ></p> <p>2. Денежные единицы 1</p> <p>3. Денежные единицы 2</p> <p>4. Выбор валюты</p>		
Денежн		вода на дисплей	
денежных об			

Денежные единицы вводятся для распечатки на этикетках и вывода на дисплей денежных обозначений типа 2.

Данные по денежным единицам 1 и 2 содержатся в 7 страницах текста и выглядят на дисплее примерно одинаково:

		ПРОПИСЬ	
(1/7)	< НАС: ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ 1 >		ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ 1 (Страницы от 1 до 7)
Обозначение стоимости	: [СТОИМОСТЬ, РУБ.]		
Обозначение цены	: [ЦЕНА]		
Обозначение цены за кг	: [ЦЕНА / КГ]		
Обозначение цены за фунт	: [ЦЕНА / ФУНТ]		
Обозначение цены за штуку	: [РУБ. / ШТ]		

		ПРОПИСЬ	
(1/7)	< НАС: ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ 2 >		ДЕНЕЖНЫЕ ЕДИНИЦЫ 2 (Страницы от 1 до 7)
Обозначение стоимости	: [СТОИМОСТЬ, \$]		
Обозначение цены	: [ЦЕНА]		
Обозначение цены за кг	: [ЦЕНА / КГ]		
Обозначение цены за фунт	: [ЦЕНА / ФУНТ]		
Обозначение цены за штуку	: [\$ / ШТ]		

Выбор валюты позволяет ввести режим смешанных расчетов по двум денежным единицам 1 и 2.

	ПРОПИСЬ
< НАС: ВЫБОР ВАЛЮТЫ >	
Вводить ли смешанные расчеты (Д/Н) :	[Н]
Курс обмена Единица 1 / Единица 2 :	[25.00]
В каких единицах показывать (1 ~ 2) :	[1]

2.3.21. СИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ

После выполнения команды НАС: Настройка нажмите клавишу **9**. Дисплей примет следующий вид:

< НАС: СИСТЕМА ОБСЛУЖИВАНИЯ >

1. Изменить обслуживание покупателей
2. Изменить № весов

Весы № 1, прикрепленный продавец, в локальной сети

Выбираете режим по номеру изменения. После выполнения команды НАС: Система обслуживания нажмите клавишу **1**. Дисплей примет следующий вид:

< НАС: ОБСЛУЖИВАНИЕ ПОКУПАТЕЛЕЙ >

1. Прикрепленный продавец, не в сети
2. Прикрепленный продавец, в локальной сети
3. “Свободный продавец”, не в сети
4. “Свободный продавец”, в локальной сети

Если выбрать “Свободных продавцов”, т.е. № 3 или № 4, дисплей примет следующий вид:

< НАС: “СВОБОДНЫЙ ПРОДАВЕЦ” >

Вводить ли пароль после каждой покупки? (Д/Н): [Н]

Печатать ли этикетку после каждой покупки? (Д/Н): [Н]

Печатать ли штрих-код? (Д/Н): [Н]

Следует учесть, что в этом случае функции клавиатуры цен изменятся согласно п. 1.6. Подробности обслуживания весов для “свободных продавцов” изложены в главе 9. “Свободный продавец”.

Система обслуживания “Свободный продавец”, в локальной сети, означает, что покупатель обслуживается одним и тем же продавцом в разных секциях, который и формирует покупку, действуя на разных весах. Ничего не распечатывается до тех пор, пока продавец не нажмет клавишу **ПРОМ/СТОИМ** и принтер выдаст этикетку с указанием полной стоимости покупки обслуженного покупателя. До того, как “Свободный продавец” не выполнил суммирование стоимости товаров в данной покупке, он может подойти к любым весам “Свободного продавца” и или добавить к покупке стоимость очередного товара, или завершить покупку для обслуживаемого покупателя. Накапливаемая сумма сохраняется за продавцом с данным номером. Так как число продавцов не превышает 99, число одновременно обслуживаемых по такой системе покупателей также не превышает 99.

Система обслуживания “Свободный продавец”, не в сети, почти не отличается от предыдущей, за исключением того, что накапливаемая сумма не передается от весов к весам. Так как число продавцов не превышает 99, число одновременно обслуживаемых по такой системе покупателей также не превышает 99.

На сетевой режим влияет также выбранный номер весов. После выполнения команды НАС: Система обслуживания нажмите клавишу **2**. Дисплей примет следующий вид:

< НАС: № ВЕСОВ >
Эти весы имеют индивидуальный № (0 ~ 32) : [1]

При работе в локальной сети каждые весы должны иметь индивидуальный №. В сети могут находиться до 32 весов. Весы № 1 – это «Главный», № 2 – копия «Главного», № от 3 до 32 - «Подчиненные».

2.5.ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЦЕН

Войдя в Главное меню по паролю уровня 2 или выше, нажмите клавишу **3**. Дисплей примет следующий вид:

{ **Ц Е Н ы и д р .** }

1. Адресная Память для хранения данных
2. Прямая Память для хранения данных

ЦЕН
3

По этим двум командам программируют в память весов все необходимые сведения о различных товарах (цена, используемая тара, срок хранения и т.д.) и связывают их вызов с нажатием определенной клавиши на клавиатуре прямого доступа. Учтите, что сначала нужно вводить в память сведения о товаре, а затем – присваивать ему какую-то клавишу.

После выполнения команды {**Цены и др.**} нажмите клавишу **1**. Дисплей примет следующий вид:

{ **Адресная Память для хранения данных** }

1. Изменение Цен	6. Исправление
2. Новый Товар	7. Стирание
3. Копирование	8. Текстовые Сведения
4. Нумерация	9. Калорийность
5. Список	

ЦЕН\АДП
3\ 1

2.5.1. ИЗМЕНЕНИЕ ЦЕН

После выполнения команды {**Адресная Память для хранения данных**} нажмите клавишу **1**. Дисплей примет следующий вид:

{ **Изменение Цен** }

Секция №: [1] **Бакалейная**
№ Товара: [1] **Кекс**

ЦЕН\АДП\ИЗЦ

3 \ 1 \ 1

Эта команда используется, когда в процессе торговли каким-либо товаром возникла необходимость изменить его цену или задать скидки для покупателя по фиксированному снижению цены в зависимости от веса или количества товара в штуках. Эти же данные можно ввести вместе с другими, относящимися к товару, по команде, описанной в следующем п. 2.4.2.

Введите требуемый номер секции в верхнее поле ввода и нажмите клавишу **ВВОД**. Курсор перейдет в нижнее поле ввода. После набора номера товара в этом поле справа от него появится наименование товара, имеющего этот номер. Если теперь нажать клавишу **ВВОД**, дисплей примет вид:

{ **№ Товара** } (**весовой №**)

Цена : [10.00] **руб. / кг**
Предельный Вес : [0.000] **кг**
Оптовая Цена : [0.00] **руб. / кг**

ЦЕН\АДП\ИЗЦ → СКЦ → №ТВ
3 \ 1 \ 1 → (0 ~ 32) → (1 ~ 999999)

для весовых товаров,

{ **№ Товара** } (**штучный №**)

« НОРма » : [10] **шт.**
Цена : [10.00] **руб. за 10 шт.**
Предел по Кол-ву : [100] **шт.**
Оптовая Цена : [8.00] **руб. за 10 шт.**

ЦЕН\АДП\ИЗЦ → СКЦ → №ТВ
3 \ 1 \ 1 → (0 ~ 32) → (1 ~ 999999)

для штучных товаров и

{ **№ Товара** } [**промтовар №**]

Цена : [10.00] **руб.**

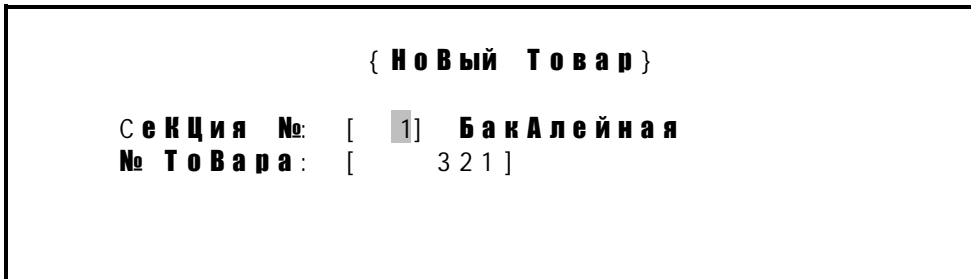


ЦЕН\АДП\ИЗЦ → СКЦ → №ТВ
3 \ 1 \ 1 → (0 ~ 32) → (1 ~ 999999)

для проттоваров. Такой способ изменения цены удобен для небольшого числа товаров. Если надо изменить цену товаров в количестве 300 или порядка того, удобнее пользоваться программой SP-2, поставляемой совместно с программным обеспечением весов.

2.5.2. НОВЫЙ ТОВАР

После выполнения команды {**Адресная Память для хранения данных**} нажмите клавишу **2**, подкоманда {**Новый Товар**}. По этой команде в память весов вводятся различные данные (не только цена) о новом товаре, поступившем в магазин. Дисплей примет следующий вид:

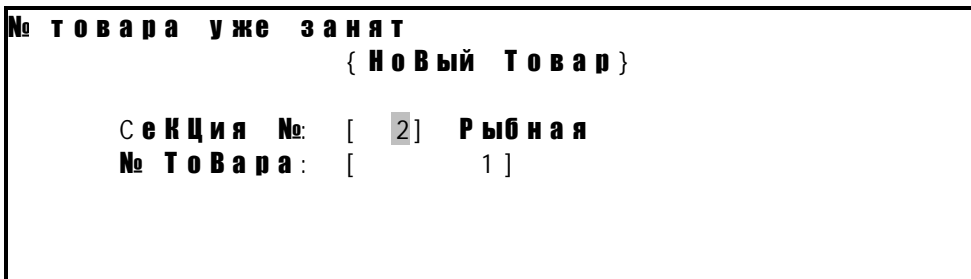


ЦЕН\АДП\НВТ
3 \ 1 \ 2

В первом (верхнем) поле ввода указан номер 1-ой секции, а вслед за ним – ее название. В списке товаров для этой секции (см. п. 2.4.5) уже могут быть запрограммировано их некоторое количество, поэтому в нижнем поле указан первый свободный, т.е. минимально возможный, номер товара.

Наберите номер секции, в которой поступивший товар будет продаваться, и нажмите клавишу **ВВОД** или переведите курсор на нижнее поле ввода. В этом поле высветится первый свободный номер товара для новой секции, и изменится название.

Если затем набрать номер товара, уже занятый в секции, и нажать клавишу **ВВОД**, на дисплее на короткое время вверху высветится сообщение об ошибке «№ ТОВАРА УЖЕ ЗАНЯТ»



ЦЕН\АДП\НВТ → СКЦ → №ТВ
3 \ 1 \ 2 → (0~32) → (1~999999)

Затем дисплей перейдет в исходное (предыдущее) состояние. После набора правильного номера товара и нажатия клавиши **ВВОД** весы предлагают выбрать тип нового товара, и дисплей примет вид:

{ ТИП товара № }
1. Весовой Товар
2. Штучный Товар
3. ПромТовар

ЦЕН\АДП\НВТ→СКЦ → №ТВ
3 \ 1 \ 2→(0-32)→(1-999999)

К весовым товарам относятся товары, продающиеся на вес и имеющие определенную цену типа 40 руб./кг. Это все продовольственные товары, продаваемые на вес. Кроме цены для весовых товаров программируются следующие данные: вес тары, предельный вес, оптовая цена.

К штучным товарам относятся товары, количество которых измеряется в штуках. Цена выражается в сумме, которая выплачивается за «норму», т.е. за определенное количество штук, например 11 руб. за десяток. Стоимость покупки штучных товаров вычисляется как сумма в рублях, деленная на «норму» в штуках и умноженная на количество «норм», т.е. полное число штук в покупке, деленное на число штук в «норме». Это все продовольственные товары, продаваемые без взвешивания. Кроме цены для штучных товаров программируются оптовая цена и предельный вес.

И весовые, и штучные товары, в отличие от промтоваров, продаются с распечаткой на этикетках всех требуемых по закону сведений о продовольственных товарах. Для промтоваров указывается прейскурантная цена.

Выбрав тип товара, т. е. нажав на цифровой клавиатуре один из номеров от 1 до 3, получим дисплей в виде

(1 / 9)		(1 ~ 9 9 9) П
{ НА ИМЕНОВАНИЕ весового товара №		1 0 }
Символ №3		из 3 8
Наименование, строка 1:	[<input type="text"/>]	
Наименование, строка 2:	[<input type="text"/>]	
Наименование, строка 3:	[<input type="text"/>]	
Формат этикетки	: [1]	
Групповой код	: [0] (0 ~ 9 9)	

ЦЕН\АДП\НВТ→СКЦ → №ТВ\ТИП
3 \ 1 \ 2→(0-32)→(1-999999)\ 1

для весовых товаров,

(1 / 1 0)		ЗА Б / П Р О П
{ НА ИМЕНОВАНИЕ штучного товара №		1 1 }
Символ №3		из 3 8
Наименование, строка 1:	[<input type="text"/>]	
Наименование, строка 2:	[<input type="text"/>]	
Наименование, строка 3:	[<input type="text"/>]	
Формат этикетки	: [1]	
Групповой код	: [0] (0 ~ 9 9)	

ЦЕН\АДП\НВТ→СКЦ → №ТВ\ТИП

3 \ 1 \ 2 → (0~32) → (1-999999) \ 2

для штучных товаров и

(1 / 9)	ЗАБ / ПРОП
{ НАИМЕНОВАНИЕ промтовара № 1 2 }	-
Символ №3	из 3 8
Наименование, СТрока 1 : [█]	
Наименование, СТрока 2 : []	
Наименование, СТрока 3 : []	
Формат этикетки : [1]	
Групповой код : [0] (0 ~ 9 9)	

ЦЕН\АДП\НВТ → СКЦ → №ТВ\ТИП

3 \ 1 \ 2 → (0~32) → (1-999999) \ 3

для промтоваров. После ввода формата этикетки с помощью клавиши **ИСП** можно проверить, как будет выглядеть этикетка; подробности изложены в Приложении В.

Данные о новом товаре вводятся постранично. Две цифры в круглых скобках в левом верхнем углу экрана указывают на текущую (слева от черты) и последнюю страницу текста.

Нажав на каком-либо этапе ввода данных клавишу **ВЫХ**, вы увидите на дисплее подсказку «Отменить ли введенные изменения (Д/Н)?». Если затем нажать «Д», произойдет отмена всех введенных изменений для текущего товара и возврат к предыдущему меню, т.е. к началу п. 2.4.2 для ввода сведений о новом товаре. Если затем нажать «Н», произойдет возврат к той странице текста, где вы находились при нажатии клавиши **ВЫХ**.

Находясь на любой странице и нажав клавишу **СОХР** вы сохраните в памяти весов все введенные для текущего товара сведения и вернетесь к предыдущему меню.

В отличие от более ранних моделей принтерных весов, в этой модели LP-II не предусмотрена автоматическая распечатка этикетки после введения программируемых данных. Вместо этого вы можете нажать клавишу **ИСП**, предварительно введя номер формата этикетки.

На 4-ом сверху поле ввода справа от него появляются первые 15 символов названия формата этикеток.

Следующие страницы сообщения «Новая цена» выглядят так:

(2/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >	
Цена	: [100.00] руб./кг
Предел по весу	: [10.000] кг
Оптовая цена	: [50.00] руб./кг
Вес тары	: [2.000] кг

для весовых товаров,

(2/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >	
«Норма»	: 10 шт.
Цена	: [10.00] руб. за 10 шт.
Предел по кол-ву	: [100] шт.
Оптовая цена	: [8.00] руб. за 10 шт.

для штучных товаров и

для промтов
След

(2/5) < НОВАЯ ЦЕНА ПРОМТОВАРА № 12 >

«Норма» : 10 шт.
Цена : [10.00] руб. за 10 шт.
Предел по кол-ву : [100] шт.
Оптовая цена : [8.00] руб. за 10 шт.

(3/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >

Налоговые ставки (0~3) : [0]
Код страны : [0]
Сообщение о продаже (0~32): [1] Овощи нового урожая
Срок хранения : [10] дней
Срок годности : [20] дней

для весовых товаров,

(3/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >

Сообщение о весе нетто : [39]
Налоговые ставки (0~3) : [0]
Код страны : [0]
Сообщение о продаже (0~32): [2] Полуфабрикаты мяса
Срок хранения : [10] дней

для штучных товаров и

(3/5) < НОВАЯ ЦЕНА ПРОМТОВАРА № 12 >

Сообщение о весе нетто : [39]
Налоговые ставки (0~3) : [0]
Код страны : [0]
Сообщение о продаже (0~32): [3]

для промтоваров.

Срок годности для штучных товаров вводится на следующей странице:

(4/9) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >

Срок годности : [20] дней

Налоговая ставка [0] означает, что для данного товара налог не вводится.

Код страны вводится для того, чтобы на этикетке при соответствующем ее формате было напечатано название страны, см. Приложение А.

К любому товару может быть отнесено одно из 32 сообщений о продаже. Первые ее 17 символов появляются на дисплее на 3-ем или 4-ом сверху поле ввода справа от него.

Следующие страницы сообщения «Новая цена» выглядят так:

(4/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >

Универсальный код продукта : [100]

для весовых товаров,

для штучн

(5/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >

Универсальный код продукта : [120]

(4/5) < НОВАЯ ЦЕНА ПРОМТОВАРА № 12 >

Универсальный код продукта : [110]

для промтоваров. Универсальный код продукта в большинстве случаев удобнее назначать таким же, как и номер товара. Однако можно вводить и любое другое 6-значное число.

Следующие страницы сообщения «Новая цена» выглядят так:

ВСТ/ПРОП
(5/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >
СИМВОЛОВ: ОТ 1 ДО 2000

Состав:

Раздел 1 : []

Раздел 2 : []

Раздел 3 : []

для весовых товаров,

ВСТ/ПРОП
(6/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >
СИМВОЛОВ: ОТ 1 ДО 2000

Состав:

Раздел 1 : []

Раздел 2 : []

Раздел 3 : []

для штучных товаров,

ВСТ/ПРОП
(5/5) < НОВАЯ ЦЕНА ПРОМТОВАРА № 12 >
СИМВОЛОВ: ОТ 1 ДО 2000

Состав:

Раздел 1 : []

Раздел 2 : []

Раздел 3 : []

для промтоваров. На этой странице вводятся сведения о составе продукта и все остальные, которые могут понадобиться. Все сообщение длиной до 2000 символов можно разделить на 3 раздела с индивидуальным размером шрифта, стилем, место распечатки на этикетке и т.д. В 3-ем разделе также можно указать буквенные символы, используемые для штрих-кода.

Если при вводе текста надо начать новую строку, нажмите вслед за клавишей **ВВОД** клавишу **КОМБ**.

На этой странице заканчивается программирование сведений для промтоваров. Следующие страницы сообщения «Новая цена» для весовых и штучных товаров выглядят так:

(6/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >
Длительная питательность (Д/Н) : [Н]
Величина порций : []
Тара для порций : []
Калорийность порций : [0] ккал.

для весовых товаров и

(7/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >
Длительная питательность (Д/Н) : [Н]
Величина порций : []
Тара для порций : []
Калорийность порций : [0] ккал.

для штучных товаров.

Далее,

(7/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >
Калорийность жиров : [0] ккал.
Жиры, всего : [0] г
Насыщенные жиры : [0] г
Холестерин : [0] мг
Сода : [0] мг

для весовых товаров и

(8/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >
Калорийность жиров : [0] ккал.
Жиры, всего : [0] г
Насыщенные жиры : [0] г
Холестерин : [0] мг
Сода : [0] мг

для штучных товаров.

Далее,

(8/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >
Углеводы, всего : [0] г
Клетчатка : [0] г
Сахар : [0] г

для весовых товаров и

(9/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >	
Углеводороды, всего	: [0] г
Клетчатка	: [0] г
Сахар	: [0] г
Протеин	: [0] мг

для штучных товаров.

Далее,

(9/9) < НОВАЯ ЦЕНА ВЕСОВОГО ТОВАРА № 10 >	
Витамин А	: [0] %
Витамин С	: [0] %
Кальций	: [0] %
Железо	: [0] %

для весовых товаров и

(10/10) < НОВАЯ ЦЕНА ШТУЧНОГО ТОВАРА № 11 >	
Витамин А	: [0] %
Витамин С	: [0] %
Кальций	: [0] %
Железо	: [0] %

для штучных товаров.

2.5.3. КОПИРОВАНИЕ СВЕДЕНИЙ

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **3**.
Дисплей примет следующий вид:

< ЦЕН: КОПИРОВАНИЕ >	
Из секции № :	[1] Бакалейная секция
№ товара :	[1] Весовой товар
Копировать	
В секцию № :	[2] Овощная секция
от № товара :	[50] Незанятый номер
до № товара :	[60] Незанятый номер

По этой команде все сведения об одном запрограммированном товаре переносятся на другой (один или несколько).

2.5.4. НУМЕРАЦИЯ ТОВАРОВ

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **4**. Дисплей примет следующий вид:

```
< ЦЕН: НУМЕРАЦИЯ >
Из секции № : [ 1] Бакалейная секция
  № товара : [ 110] Весовой товар
Перенумеровать
В секцию № : [ 1] Бакалейная секция
  № товара : [ 111] Весовой товар
```

По этой команде изменяется номер товара со старого на новый.

2.5.5. СПИСОК ТОВАРОВ

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **5**. Дисплей примет следующий вид:

```
< ЦЕН: СПИСОК ТОВАРОВ >
№ секции (0 ~ 32) : [ 1] 0 = ВСЕ СЕКЦИИ
```

Набрав номер секции и нажав клавишу **СОХР** или **ВВОД**, получите список запрограммированных товаров

```
< ЦЕН: СПИСОК ТОВАРОВ >
№ секции  № товара  Тип товара
1          10        Весовой
1          11        Штучный
1          12        Промтовар
2          100       Весовой
2          101       Весовой
```

2.5.6. ИСПРАВЛЕНИЕ СВЕДЕНИЙ

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **6**. Дисплей примет следующий вид:

```
< ЦЕН: ИСПРАВЛЕНИЕ СВЕДЕНИЙ >
№ секции      : [ 1] Бакалейная секция
№ товара      : [ 10]
```

Программа исправления сведений работает точно также, как программа ввода новой цены, см. п. 6.3.2, за исключением того, что если ввести № товара, отсутствующий в списке 6.3.5, то на дисплее высветится сообщение об ошибке «№ ТОВАРА ОТСУТСТВУЕТ».

2.5.7. СТИРАНИЕ СВЕДЕНИЙ

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **7**. Дисплей примет следующий вид:

< ЦЕН: СТИРАНИЕ >	
Из секции № :	[1] Бакалейная секция
Стирать	
От товара № :	[111] Весовой товар
До товара № :	[121] Весовой товар

По этой команде из памяти весов стираются все сведения о товарах в указанном диапазоне.

2.5.8. ИСПРАВЛЕНИЕ СОСТАВА

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **7**. Дисплей примет следующий вид:

< ЦЕН: ИСПРАВЛЕНИЕ СОСТАВА >	
№ секции :	[1] Бакалейная секция
№ товара	: [10]

По этой команде редактируется текст состава весового, штучного или промтовара, введенный соответственно на 5-ой, 6-ой и 5-ой страницах сообщения «Новая цена». Программа исправления состава работает точно также, как программа ввода новой цены, см. п. 6.3.2, за исключением того, что редактируется только текст разделов.

2.5.9. ИСПРАВЛЕНИЕ КАЛОРИЙНОСТИ

После выполнения команды ЦЕН: Сведения о товаре нажмите клавишу **9**. Дисплей примет следующий вид:

< ЦЕН: ИСПРАВЛЕНИЕ ПИТАТЕЛЬНОСТИ >	
№ секции :	[1] Бакалейная секция
№ товара	: [10]

По этой команде редактируется информация о питательности весового и штучного товара, введенная соответственно на последних трех страницах сообщения «Новая цена». Программа исправления питательности работает точно также, как программа ввода новой цены, см. п. 6.3.2.

2.6. ПРОГРАММИРОВАНИЕ КЛАВИШ ПРЯМОГО ДОСТУПА

Войдя в Главное меню по паролю уровня 2 или выше, нажмите клавишу **3**. Дисплей примет следующий вид:

<p>< ПРОГРАММИРОВАНИЕ КПД ></p> <p>2. Сведения о товаре №</p> <p>3. Клавиши прямого доступа</p>

Запомните, что сначала должны быть запрограммированы сведения о товаре, а затем они привязываются к определенной клавише КПД.

Удобнее скопировать клавиатуру прямого доступа и пользоваться ею как шаблоном. Клавиша **ЦЕНА/ПРОП** смены регистра удваивает емкость клавиатуры прямого доступа.

После выполнения команды Программирование КПД нажмите клавишу **2**. Дисплей примет следующий вид:

<p>< КПД: КЛАВИШИ КПД ></p> <p>1. Клавиша № : [1] (1 ~ 106)</p> <p>2. № товара : []</p> <p>Мясо</p>

Нажав на каком-либо этапе ввода данных клавишу **ВЫХ**, вы увидите на дисплее подсказку «Отменить ли введенные изменения (Д/Н)?». Если затем нажать «Д», произойдет отмена всех введенных изменений для текущего товара и возврат к предыдущему меню. Если затем нажать «Н», произойдет возврат к той странице текста, где вы находились при нажатии клавиши **ВЫХ**.

2.7. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Войдя в Главное меню по паролю уровня 2 или выше, нажмите клавишу **9**. Дисплей примет следующий вид:

< ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ >	
Скидка полагается	? (Д/Н): [Н]
Нужен ли единый формат этикетки?	(Д/Н): [Н]
Вводить ли штрих-код?	(Д/Н): [Н]

Если на вопрос о штрих-коде ответить утвердительно, дисплей примет следующий вид:

< ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ >	
Тип штрих-кода	: [0] 0 UPC-12 3 EAN-8
Дополнительный тип штрих-кода:	[0] 1 UPC-13 4 UPC-8
Формат штрих-кода	: [1] 2 EAN-13
[DNNNNNVPPPPC]

< ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ >	
Тип штрих-кода	: [0] 0 Штрих-код покупателя
Дополнительный тип штрих-кода:	[0] 1 DNNNNNVPPPPC
Формат штрих-кода	: [1] 2 DNNNNVPPPPPC
[DNNNNNVPPPPC] 3 DNNNNNPPPPPC

< ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ >	
Тип штрих-кода	: [0]
Дополнительный тип штрих-кода:	[0]
Формат штрих-кода	: [1]
[DNNNNNVPPPPC]

в зависимости от того, на каком из трех полей ввода находится курсор (его позиция отмечена чертой снизу). Вид дисплея не зависит от типа программируемого товара.

Поле ввода покупателя доступно лишь в том случае, когда формат штрих-кода установлен на ноль.

В формате штрих-кода используются символичные обозначения:

- G – группа;
- P – стоимость;
- D – секция;
- W – вес;
- V – цена;
- K – страна;
- 0 ~ 9 – цифры;
- UPC-код ;
- T – текст 3;
- Z – чек.

Тип штрих-кода выбирается из приведенного списка. Стандарт UPC-12 используется как для весовых, так и штучных пищевых товаров.

Формат штрих-кода для весовых и штучных пищевых товаров есть DNNNNNVPPPP. Если выбрать нулевой формат, то можно ввести свой формат покупателя длиной до 30 символов, а используя сжатое форматирование – и больше.

3. ПРОДАЖА ТОВАРОВ

3.1 РЕЖИМЫ РАБОТЫ

Находясь в режиме продажи, нажмите клавишу **ПДЖ/ПГМ** для перехода к программированию числовых или текстовых данных, заносимых в память весов. На дисплее высветится Главное меню программирования

LIST OF QUESTIONS ABOUT LP-II SCALES

WHEN ONE MAN SAW NEW SCALES LP-II, HE EXCLAIMED: HOW GREAT THE LABEL WINDOW IS! IT IS DESIGN PROBLEM OF DIRTY ON TPH-HEAD AND INSIDE OF SCALES. MAY BE BETTER TO MAKE A SLIT FOR LABEL EXIT, AND ALL WINDOW MUST BE CLOSED.

ABOUT OWNER MANUAL

№	PAGE/ LINE	THERE IS	QUESTION
1	2/8 TOP	SCROLLING MESSAGES 99 @ 80 CHAR	ACCORDING TO P. 6.2.4. THERE ARE ONLY 32 MESSAGES OF 80 CHARS
2	2/9 TOP	LABEL FORMAT: 999 @ 30 CHAR	IN P. 6.2.6 THERE IS NO LABEL FORMAT. PLEASE, GIVE A DETAIL INSTRUCTION ON INPUTTING OF THIS FORMAT
3	2/10 TOP	STORE NAME: 150 CHAR	MORE CORRECTLY TO WRITE: 3 LINES OF 50 CHARS MAX.
4	2/10 TOP	LABEL FORMAT: 50 BUILT-IN	IN APPENDIX B OF O/M (PAGE 87 OR 89?) THE BUILT-UP FORMATS ARE MIXED UP
5	2/16 TOP	FULL CAPACITY	IN CERTIFICATE: UNTILL 2,99 (LP2-6); 5,99 (LP2-15); 9,99 (LP2-30)
6	2/21 TOP	OPTIONAL NETWORK CARD REQUIRED	WHERE IS A INFORMATION ABOUT IT? IN THE CATALOG "WE WEIGHT THE WORLD" IT IS WRITTEN: OPTIONAL FLASH MEMORY 4 MBYTES. IS IT NEED TO INCLUDE INTO THE SPECIFICATION?
7	2/24 TOP	TARE WEIGHT: 0 ~ CAPACITY	IN CERTIFICATE: UNTILL 2,99 (LP2-6); 5,99 (LP2-15); 9,99 (LP2-30)
8	2/25 TOP	PRICE/TOTAL PRICE	TOTAL PRICE IS NEED TO EXCLUDE FROM PROGRAMMABLE DATA OF THE SPECIFICATION BECAUSE OF THEY CAN'T BE PROGRAMMABLE
9	2/25 TOP	PRICE/TOTAL PRICE: 0.00 ~ 999.99	ACCORDING TO 6-TH TOP LINE OF THIS PAGE THE PRICE HAS FROM 6 TO 8 DIGITS, BUT NOT 5
10	2/26 TOP	COMMODITY NAME: 114 CHAR	MORE CORRECTLY TO WRITE: 3 LINES OF 38 CHARS MAX.
11	2/27 TOP	LABEL FORMAT #: 1 ~ 999	IN P. 6.2.6 THERE IS NO LABEL FORMAT. PLEASE, GIVE A DETAIL INSTRUCTION ON INPUTTING OF THIS FORMAT
12	2/27 TOP	SALE PRICE: 0.00 ~ 999.99	ACCORDING TO 6-TH TOP LINE OF THIS PAGE THE PRICE HAS FROM 6

			TO 8 DIGITS, BUT NOT 5
13	2/28 TOP	NET WEIGHT: 0 ~ 9999	ACCORDING TO 5-TH TOP LINE OF THIS PAGE THE WEIGHT HAS 5 DIGITS, BUT NOT 4
14	2/30 TOP	GROUP CODE: 0 ~ 999	OWNER MANUAL (PAGE 48, 12-TH LINE DOWN) SAYS THAT GROUP CODE IS (0 ~ 99)
15	2/3 DOWN	0~15x0.005KG /15~30x 0.01 KG	IN CATALOG: "6KGx1/2G, 15KGx2/5G, 30KGx5/10G". ALSO: WHERE IS BOURDER BETWEEN RANGES?
16	7/3 TOP	TEMPERATURES...0 ~ 40 C	IN SPECIFICATIONS (PAGE 2, 23-RD LINE) IT IS WRITTEN THAT TEMP. IS – 10 ~ 40 C
17	12/6 TOP	17 – SERIAL NUMBER PLATE	THIS PLATE IS ON THE CUSTOMER'S SIDE OF SCALES, NOT SALER'S ONE, AS IT IS SHOWN ON THE PICTURE
18	13/2 TOP	MATRIX...DISPLAYS	IT IS A GRAPHIC DISPLAY (SEE THE CATALOG, PAGE 7, 16-TH LINE DOWN
19	13/9 TOP	τ	IN RUSSIAN VERSION THE WORD "НУЛЬ" MUST BE WRITTEN HERE
20	13/10 TOP	□	IN RUSSIAN VERSION THE WORD "СТАВ" MUST BE WRITTEN HERE
21	13/11 TOP	τ	IN RUSSIAN VERSION THE WORD "ТАРА" MUST BE WRITTEN HERE
22	13/20 DOWN	SPEED KEY SHIFT STATUS	ONLY ALPHABET KEYS HAS SHIFT STATUS
23	13/13 DOWN	7 DIGITS USA: 0.00~9999.99	MUST BE: "FROM 7 UNTIL 9 DIGITS: 0.00 ~ 99999.99"
24	13/11 DOWN	6 DIGITS USA: 0.00~999.99	MUST BE: "FROM 6 UNTIL 8 DIGITS: 0.00 ~ 9999.99"
25	14/9 TOP	ROLLER, RETURN	AS IT IS SEEN ON DIAGRAM, IT IS NOT RETURN ROLLER
26	16/13 TOP	¼ POUND KEY	IN RUSSIAN VERSION THIS KEY IS EXCESS, SO YOU CAN USE IT INSTEAD OF SOME MULTY-FUNCTION KEY, FOR EXAMPLE PLU/SHIFT KEY. THEN POUND KEY IS TRANSFORMED TO PLU-KEY, AND PLU/SHIFT KEY IS TRANSFORMED TO SHIFT KEY
27	16/17 TOP	LB/KG	IN RUSSIAN VERSION THIS KEY IS EXCESS, SO YOU CAN USE IT INSTEAD OF SOME MULTY-FUNCTION KEY
28	19/5 TOP	A ~ Z	THERE ARE NOT A, Z – LETTERS ON THIS KEYBOARD
29	20/1~4 DOWN	CLERK-SPEED KEYS	THESE KEYS ARE ABSENT IN REAL SCALES
30	23/3 DOWN	NEVER	LEVER

31	26/6, TOP	8	6., 3., 8. HIGHLIGHT- ED SELECTIONS	NO HIGHLIGHT IS IN REAL SCALES
32	26/13 DOWN		LEVEL 2 PASSWORD	THERE IS LEVEL 3 IN REALITY
33	26/7 DOWN		LEVEL 0 AND 1	WHICH IS DIFFERENCE BETWEEN LEVEL 0 AND 1?
34	28/18,19 DOWN		™ ARROW KEY, ©ARROW KEY	THESE KEYS ARE ABSENT IN REALITY
35	29/20 DOWN		[JOHN DOE]	SHIFT KEY DOES NOT SWITCH THE CAPITAL LETTERS IN THIS FIELD
36	29/2 DOWN		THE ENTER KEY ... WILL SAVE THE CURRENT CLERK	IN REALITY THIS KEY DOES NOT SAVE DATA OF THE CLERKS
37	29/1 DOWN		PRESS THE ESC KEY TO EXIT SECURITY CONTROL	IT IS NEED REPROGRAMMING: EXIT MUST BE IN CASE NO CHANGES IN USER'S DATA. OTHERWISE MUST BE APPEARED THE QUESTION: "ARE YOU SURE TO EXIT SECURITY CONTROL (Y/N)?" IN REALITY IT ISN'T SO
38	34/10 DOWN		YELLOW CAKE	WHY INSTEAD OF PLU NUMBER THERE IS A PRODUCT NAME?
39	37/8 DOWN		AT TOP RIGHT	MUST BE "AT TOP LEFT"
40	37/3		THIS ITEMS ARE LISTED IN ALPHABETICAL ORDER	THERE IS NO ALPHABEETICAL ORDER FOR BARCODES, OR PLU NUMBER ETC.
41	42/3 DOWN		QTY/\$	MUST BE: "\$/QTY"
42	48/13TOP		(1/9)	MUST BE: "(1/10)"
43	49/6 TOP		(2/8)	MUST BE: "(2/9)"
44	49/15TOP		WEIGHT UNIT (0=, 1=)	BY-COUNT PLU CAN'T HAVE WEIGHT UNIT
45	50/11TOP		SCREEN 3 OF 8	SCREEN 3 OF 9
46	50/17TOP		(3/10)	MUST BE: "(3/9)"
47	50/6 DOWN		NET WEIGHT	NET WEIGHT STATEMENT
48	51/3TOP		(4/10)	MUST BE: "(4/9)"
49	52/5TOP		(5/10)	MUST BE: "(5/9)"
50	53/10 DOWN		LONG NUTRIFACTS	WHAT IT MEANS "NUTRIFACTS". SOME EXAMPLE, PLEASE
51	55/10~13 TOP		TOTAL CARBO ~ PROTEIN	WHY IS IT REPEAT PAGE (9/10) PAGE ON PAGE 54?
52	56/3 DOWN		ARE READY TO COPY	MUST BE: "ARE READY TO RENUMBER"
53	57/10~14 TOP		BY-WEIGHT PLU	WHY INSTEAD OF NAME THERE IS PLU TYPE?

54	58/14TOP	ARE READY TO COPY	MUST BE: "ARE READY TO DELETE"
55	59/10TOP	(LAST 3 PAGES	MUST BE: "(LAST 4 PAGES
56	59/3 DOWN	PACKAGE SHOULD COME WITH ABILITY	WHY IS THIS SUGGESTION FOR?
57	61/4 TOP	OVR/CAPS	TO WITHDRAW
58	61/13TOP	DISCOUNT PERCENT- AGE FIELD	WHERE IS THIS FIELD?
59	61/7 DOWN	GLOBAL LABEL FOR- MAT FIELD	WHERE IS THIS FIELD?
60	61/7 DOWN	TEMPORARY OVER- RIDE BECAUSE...	DID ANYBODY READ THIS MANUAL PAST WRITING OF IT?
61	62/9 DOWN	BARCODE TYPE FIELD	MUST BE: " BARCODE SUB TYPE FIELD "
62	62/8 DOWN	SECOND ONE ON PREVIOUS PAGE	THERE IS NOT SECOND ONE ON PREVIOUS PAGE
63	62/6 DOWN	THIRD ONE ON PREVIOUS PAGE	THERE IS NOT THIRD ONE ON PREVIOUS PAGE
64	63/3 DOWN	COMPRESSED FORMATTING	WHERE IS THIS FIELD?

SO, NOW I HAVE US VERSION 1.00 OWNER'S MANUAL, SENTED ON 20-TH JULY BY TNT. PAST YOUR ANSWERS ONLY THE NEXT QUESTIONS HAVE REMAINED YET (PAGES ARE DENOTED FOR US MANUAL):

No	PAGE/ LINE	NOW THERE IS	QUESTION
1	2/4TOP	PLU	TO ADD: "SPEED KEYBOARD OF DIRECT MEMORY: 5
2	2/3 DOWN	0~15x0.005KG /15~30x 0.01 KG	IN WWW-CATALOG: "6KGx1/2G, 15KGx2/5G, 30KGx5/ BOURDER BETWEEN RANGES FOR FIRST AND SECC
3	2/2 DOWN	DUAL RANGE	IT IS BETTER TO DO DUAL AND ONE RANGE MODE HAS A POSSIBILITY TO SWITCH BETWEEN ONE RAN MODES BY REPROGRAMMING
4	26/4~8 TOP	NUMERATION OF MENU'S POINTS	WHICH IS LOGICS IN ORDER OF POINT'S NUMERAT GO ACCORDING TO MANUALS' TEXT: STORE SETT 6.1.10) ARE NO 1 (NOW IS 9), SETTINGS (FROM 6.2 (NOW IS 7), ETC.
5	26/6 TOP	8.LOCK SCALE	NOWHERE IN THIS OWNER MANUAL THERE IS ANY COMMAND. IS IT DIFFERENT FROM THE OTHER CO NETWORK>? WHY IS IT NEED TO HAVE TWO COMM,
6	26/14 TOP	OVR/CAPS	1.WHEN THE PASSWORD CURSOR IS ON PLACE OF TOP RIGHT ANGLE OF SCREEN IT MUST BE NUM OVR/CAPS ONE, AS IN REALITY. 2.DIFFERENCE SMALL LETTERS IS ESSENTIAL FOR PASSWORD, IS IN REALITY), THEN WORD CAPS IS EXCESS.
7	26/2 DOWN	YOU HAVE TO TYPE CLERC NUMBER	EXPLAIN, PLEASE, THE REASON OF ID-NUMBER EN PASSWORD IS NOT ENOUGH FROM POINT OF CONTROL. IF ID-NUMBER IS EQUAL TO ID # IN USEF LINE), THEN EVERY CLERC MUST REMEMBER HIS I IT SEEMS ME TO BE DIFFICULT.

8	28/4 TOP	INS/CAPS	1.WHEN THE CURSOR IS ON PLACE OF ID CODE, IN SCREEN IT MUST BE CAPITAL NOTE INSTEAD O REALITY. 2.WHEN THE CURSOR IS ON PLACE OF ID SPACE KEY MOVES THE CURSOR TO PREVIOUS OPINION IT IS AN ERROR IN PROGRAMM:ID PARAMETER, AND IT CAN NOT DEPEND ON TEXT KE
9	28/14 DOWN	AT ANY TIME YOU CAN PRESS THE ESC KEY TO QUIT	IF YOU EDIT LINE 1, 2, OR 3, AND PRESS ESC QUESTION "ABANDON CHANGES TO THIS ITEM (Y/N CASE OF EDITION OF LAST LINE, THAT IS ID QUESTION. ON MY OPINION, THE RULES MUST B CASES.
10	29/6 TOP	1. ADD AND EDIT USERS	IT IS NECESSARY TO INCLUDE A FUNCTION OF DE FROM THE LIST. THE SAME FOR DEPT. NAMES ASSIGNMEENTS (6.1.5)
11	29/9 TOP	INS/CAPS	1. WHEN THE CURSOR IS ON PLACE OF NUMBER, C MUST BE NUMERIC NOTE INSTEAD INS/CAPS ONE, / 2. IT IS NOT CORRECTLY, THAT IF JUST TO ENTER I ADD OR EDIT USER>, PRESSING 1 KEY DURING (SECURITY CONTROL), THEN NO NOTE APPEARS I ON MY OPINION, THE RULES MUST BE THE SAME IN
12	29/11 TOP	NUMBER (1~99): [1]	FOR COMFORT LET CHANGE OF NUMBER BEFORE I IMMEDIATLY EFFECTS ALL OTHER PARAMETERS FR
13	29/12 TOP	NAME: [JOHN DOE]	1.WHEN ONEBODY WANTS TO SAVE THIS USER V SCALE WILL NOT PROMPT HIM, THAT "NAME F BLANK", EXACTLY THE SAME AS SAVING ANALOGICALLY, FOR PARAMETER PASSWORD 2. SHIFT KEY DOES NOT WORK FOR PARA PASSWORD 3. IN RUSSIAN VERSION LENGTH OF NAME CAN DESIGNED BETWEEN [AND] ON 5-TH LINE OF EN NEED TO INCREASE A POSSIBLE LENGTH UNTIL 40 (DOWN A NUMBER OF CURSOR POSITION LIKE ON F 1 OF 50)
14	29/3 DOWN	PRESSING SAVE ... OR ENTER KEY	NO SAVING IN THE CASE OF ENTER KEY
15	30/3 TOP	1 JOHN DOE NO MORE USERS	WHEN USERS NAME IS TOO LONG, IT IS NEED T SEVERAL LINES.
16	30/5 TOP	PAGE UP AND PAGE DOWN KEYS TO NAVIGATE UP AND DOWN	1.ID # CAN COUNT BLANK PAGES. IF YOU GO TO EI PRESS PAGE DOWN KEY SEVERAL TIMES ADDI RETURNING INTO THE LIST PAGE UP KEY REPEATEDLY SEVERAL TIMES ALSO, ALTHOUGH NECESSARY ONLY ONE PRESSING 2. PRESSING OF KEY SAVE FOR SCREEN <USI EFFECT, BUT IN REALITY IT WILL RESULT DOWN USER LIST
17	31/4 TOP	INS/CAPS	QUESTION IS THE SAME AS # 8 AND 11
18	31/6	DEPT. NUMBER :	FOR COMFORT LET CHANGE OF NUMBER BEFORE I

	TOP	[1]	IMMEDIATLY EFFECTS OTHER PARAMETER, THAT IS
19	31/10 TOP	...WILL SAVE THE CURRENT DOCUMENT AND MOVE ON TO NEXT AVAILABLE DEPARTMENT...	WHY HERE IT IS POSSIBLE TO SAVE THE DOCUME AND MOVE ON TO NEXT AVAILABLE NUMBER, WHE BUT FOR USERS EDITED (P. 6.1.3) IT ISN'T POS ASSIGNMENTS, WHAT IS IN NEXT POINT 6.1.5? ALL PROGRAMMED DATA, WHAT ARE MEMEBERS C THE SAME RULES OF SAVING AND NAVIGATION.
20	31/6 DOWN	BAKERY DEPARTMENT	WHEN THE CURSOR IS IN DEPT. # FIELD, PRESSIN RESULTS APPEARING OF NEXT SCALE NUMBER A DEPT. NUMBER. BUT DEPT. NAME BELOW IS OLD MOVING THE CURSOR INTO FIELD OF DEPT. CORRECTLY
	45/10 DOWN	ENTER THE DEPARTMENT NUMBER OF THE PLU	IT SEEMS TO BE EXCESSIVE. SO NEXT ENTF DETERMINATING DEPT. NO IN A UNIQUE FASHION. TO SHOW INSTEAD OF [DEPT.#]
	47/11 TOP	BY-COUNT PLUs CAN HAVE A NET-WEIGHT STATEMENT	WHICH IS AN AIM OF USING OF THIS PARAMETER EXCESS, IF THE SALE WEIGHT IS NOT IMPORTANT
	47/14 TOP	NON-FOOD PLUs ARE PRICED A STRIGHT-PRICE	IT IS NOT CLEAR ABOUT THIS PLU TYPE. WHAT IS IT IT MEANS A PRICE PER A PIECE, THEN NON-FOOD T CASE OF BY-COUNT ONE, WHEN THE COUNT = 1. TYPE INCLUDES ALL FOOD, AND 3-RD TYPE INCLUI ME SOME EXAMPLES, PLEASE

ON INTERLOCKING OF KEYS

In LP-2 programming it is need to follow a next rule: when on the screen there is a menu, having several choused points, or a list of entered parameters, then it is the keys to be active, that fulfill inquired acting. The rest keys on both keyboards must be interlocked by program technique. For example, when on the screen the main menu is open, only keys 1 ~ 9 and ESC can be activity. But in reality pressing any key on lower row of big keyboard (from GHANGE PRICE to ASSIGN SCROLL) will result some acting, that is prohibitive.

Here there are other examples:

MENU AND PARAMETER	NON-INTERLOCKED KEYS
MAIN MENU	CHANGE PRICE ~ ASSIGN SCROLL
ENTER LEVEL 2 PASSWORD	↓ SAVE PAGE UP, PAGE DOWN LABEL FEED
STORE SETTING	CHANGE PRICE ~ ASSIGN SCROLL
STORE NAME: LINE 1 ~ 3	LABEL FEED
STORE NAME: ID CODE	SPACE % Ä ~ Ü
SECURITY CONTROL	CHANGE PRICE ~ ASSIGN SCROLL
ADD OR EDIT USER: NUMBER	SPACE PAGE UP, PAGE DOWN Ä ~ Ü
ADD OR EDIT USER: NAME	LABEL FEED
ADD OR EDIT USER: PASSWORD	LABEL FEED
ADD OR EDIT USER: LEVEL	SPACE % Ä ~ Ü
ADD OR EDIT USER: DEPT.	SPACE % Ä ~ Ü

0 ~ 9	00/.	C	COPY	5,6,3,4	BACK/SPACE	PAGEUP	PAGE DOWN
-------	------	---	------	---------	------------	--------	-----------

O, P, L	INSERT /OVER	SAVE	ENTER	DELETE	PASTE
---------	--------------	------	-------	--------	-------

ALT	SHIFT	ESC	HELP	TEST	LABEL FEED	↓
-----	-------	-----	------	------	------------	---

0 ~ 9	00/.	C	ZERO	TARE	OVER-RIDE	DATE/TIME	ON/OFF
-------	------	---	------	------	-----------	-----------	--------

RETURN	AUTO/MANUAL	PRE-PACK	SAVE	DEPT	¼ 1kg	½ 100 g
--------	-------------	----------	------	------	-------	---------

Lb/kg	ALT	PLU/SHIFT	MENU	☐
-------	-----	-----------	------	---

FOR	VOID	ADD	ST/TTL	FEED	PRINT
-----	------	-----	--------	------	-------